



# ono

White Paper



# 通知和免责声明

请仔细阅读本“通知和免责声明”部分的完整内容。

本文件不包含任何法律、财务、商业或税务相关的建议，在参与与之相关的任何活动之前，你应该咨询你自己的法律、财务、税务或其他专业顾问。

因任何与访问此白皮书---包括但不限于来自<https://www.ono.chat/En/>（网站）或由基金会发布的任何其他网站或材料---所可能造成的直接或间接的损害或损失，无论是NOME基金会（基金会）、在ONO工作的项目创始团队成员（ONO团队）或以任何方式参与开发ONO的项目成员、ONOT TOKEN的任何分销者/销售商（销售方）以及任何服务提供商，都不应承担任何种类的责任。

所有募款将用于促进研究、设计、开发和倡导一个去中心化的价值网络及社交网络，保护和尊重用户的三个主要利益：平等尊严、平等权利和合理的报酬，同时提供易于使用的和良好的产品体验。基金会、销售者及其各分支机构将负责开发、管理和经营ONO。

白皮书和网站仅用于综合性的信息展示，不构成招股说明书、要约文件、证券要约、投资邀约或出售任何产品、项目或资产的要约（无论是数字还是其他形式的）。这里的信息可能不是详尽的，且不带有任何合同关系的元素。此文件对相关信息的准确性或完整性没有保证，也不提供或声称提供相关信息的准确性或完整性。当白皮书或网站包含从第三方来源获得的信息时，基金会、销售方和/或ONO团队没有独立地验证这些信息的准确性或完整性。此外，您需要知道，项目发展的情况可能会发生改变，白皮书或网站可能会因此而过时；无论是基金会还是销售方都没有义务更新或更正与之相关的文件。

本白皮书或本网站中的任何内容均不构成基金会、销售方或ONO团队出售任何ONOT（如本文所定义）的任何要约，也不得将本文件、及其内容中的任何部分、或其陈述的事实，作为任何合约或投资决定的基础或者凭靠。

本白皮书或本网站中的任何内容均不可视为对ONO未来业绩的保证，陈述或承诺。销售方与您之间就任何交易ONOT的协议仅受该协议的单独条款和条件的约束。

通过访问白皮书或网站（或其任何部分），你向基金会、销售方、其附属公司和ONO团队表示和保证对如下内容已明悉：

(a) 在购买ONOT的任何决定中，您没有依赖白皮书或本网站中的任何声明；

(b) 您将自己负责确保遵守适用于您的所有法律，监管要求和限制（视情况而定）；

(c) 您承认，理解并同意ONOT可能没有价值，ONOT不保证或代表价值或流动性，ONOT不用于投机性投资；

(d) 基金会，销售方，其关联公司和/或ONO团队成员均不对ONOT的价值、ONOT的可转让性和/或流动性和/或任何第三方及其他市场的可用性负责或承担责任。和

(e) 如果您是某个地理区域或国家/地区的公民，国民，居民（税务或其他），户籍和/或绿卡持有人，在该地区的法律中，

(i) ONOT的出售很可能被解释为出售证券（无论如何命名），金融服务或投资产品和/或

(ii) 该国的法律、法令、法规、条约禁止参与TOKEN的销售或管理行为（包括但不限于美利坚合众国，加拿大，新西兰，中华人民共和国，大韩民国和越南社会主义共和国），

则您承认、理解并同意您没有资格购买任何ONOT。

基金会，销售方和ONO团队不会意图对任何实体或个人作出任何陈述、保证或承诺（并且不承担任何责任，包括但不限于对其准确性、完整性、及时性或可靠性的保证）。白皮书或网站的内容，或基金会或经销商发布的任何其他材料）。在法律允许的最大范围内，基金会，销售方，其关联公司和服务提供商不对因使用白皮书或本网站或任何其他公布的材料或其内容（包括但不限于任何错误或遗漏）或与其相关的其他原因而引起的任何间接、特殊、偶然、后果性或其他任何类型的侵权、合同或其他方面的损失承担责任（包括但不限于，因使用白皮书或本网站或任何其他公布的材料而导致的任何责任、任何利润损

失，使用或数据丢失引起的任何责任。）或以其他方式产生的内容。ONOT的潜在购买者应仔细考虑和评估与ONOT代币销售，基金会，分销商和ONO团队相关的所有风险和不确定性（包括财务和法律风险和不确定性）。

白皮书和网站中列出的信息仅供社群讨论，不具有法律约束力。任何人都不得就购买ONOT订立任何合约或具约束力的法律承诺，且不得在白皮书或网站的基础上接受任何虚拟货币或其他付款方式。ONOT的买卖协议和/或继续持有ONOT的协议应受一套单独的条款和条件或令牌购买协议（视情况而定）规定，并规定此类购买和/或继续持有的条款，它应单独提供给您或在网站上提供。如果条款和条件与白皮书或网站之间存在任何不一致，则以条款和条件为准。

没有监管机构审查或批准白皮书或网站中列出的任何信息。在任何司法管辖区的法律、监管要求或规则下该行动都不会被采取。白皮书或网站的发布，分发或传播并不意味着已遵守适用的法律，法规要求或规则。

此处列出的信息仅是概念性的，并描述了ONO未来的发展目标。白皮书或本网站可能会不时修改或更换。基金会，销售方和ONO团队没有义务更新白皮书或网站，或为接收者提供超出此处提供的任何信息的权限。

此处包含的所有陈述、新闻稿中的陈述或公众可以访问的任何地方以及基金会、销售方和/或ONO团队可能作出的口头陈述均可构成前瞻性陈述（包括有关意图、信仰的陈述或市场条、业务战略和计划、财务状况、具体规定和风险管理实践的当前预期。）

谨请阁下不要过分依赖这些前瞻性陈述，因为这些陈述涉及已知和未知的风险、不确定性和其他可能导致未来实际结果与此类前瞻性陈述所描述的实质性不同的因素，以及没有独立第三方审查任何此类陈述或假设的合理性。这些前瞻性陈述仅适用于白皮书中提出的日期，基金会、销售方以及ONO团队明确表示不对这些前瞻性陈述在此日期之后所反映的事实校准承担任何责任（无论明示的或暗示的）。

在此使用任何公司和/或平台名称或商标（除了与基金会，销售方或其关联

公司有关的那些) 并不意味着与任何第三方有任何关联或认可。白皮书或网站中对特定公司和平台的引用仅用于说明目的。

白皮书和本网站可能被翻译成英语以外的语言, 如果英语版本与白皮书或本网站的翻译版本之间存在冲突或含糊不清, 则以英语版本为准。您承认您已阅读并理解白皮书和网站的英语版本。 未经基金会或销售方事先书面同意, 不得以任何方式复制、分发或传播白皮书或本网站的任何部分。

<b>1 简介</b>	<b>9</b>
1.1 原理	9
1.2 痛点	10
1.3 需求	12
1.4 ONO SNS的解决方案	13
<b>2 ONO SNS</b>	<b>17</b>
2.1 ONO SNS产品架构	18
2.2 ONO产品体系	19
<b>3 技术架构</b>	<b>26</b>
3.1 身份认证体系	26
3.2 投票机制	26
3.3 内容存储系统	26
3.4 ONO MAINNET	27
3.5 激励算法	27
3.6 端对端加密的消息传输网络	28
3.7 ONO SNS开放平台	28
3.8 广告算法	29
<b>4 经济体系</b>	<b>30</b>
4.1 ONOT在ONO SNS中的增发与销毁	30
4.2 ONOT, 一种去中心化的价值凭证	32
4.2.1 什么是价值凭证? —— 冬虫夏草的故事。	32
4.2.2 ONOT的增发	34
4.2.3 一座人文金矿	38
4.3 ONOT——ONO价值网络内自由流通的通证	39
4.4 OP (ONO POWER)	39
<b>5 ONO广告体系</b>	<b>41</b>
5.1 ONO SNS广告模式	41
5.1.1 ONO SNS独特的广告模式——广告主	42
5.1.2 ONO SNS独特的广告模式——内容创作者	43
5.1.3 ONO SNS独特的广告模式——用户	44
5.2 广告体系的实现和持续运转	44
5.2.1 广告体系的收入分配	44
5.2.2 公式	45
5.3 基于广告体系的ONOT增值支撑	46
<b>6 处决</b>	<b>48</b>
<b>7 ONO DAC</b>	<b>51</b>
7.1 什么是ONO DAC?	52
7.2 ONO DAC的激励机制	52
7.3 早期的ONO DAC运营池管理	53
7.4 现有的多种ONO DAC组织	53
ONO DAC之“社群合伙人”	53
ONO DAC之“社群志愿者”	54

ONO DAC之“基调合伙人” .....	55
无限可能的ONO DAC .....	55
7.5 特殊的ONO-DAC——超级合伙人 .....	55
<b>8 共同纲领 .....</b>	<b>62</b>
<b>9 发展规划 .....</b>	<b>66</b>
<b>10 核心团队 .....</b>	<b>68</b>
<b>11 投资机构、合作伙伴.....</b>	<b>75</b>
<b>12 NOME基金会 .....</b>	<b>77</b>
<b>13 风险提示与免责声明.....</b>	<b>78</b>

# 1 简介

**ONO SNS**是基于ONO MAINNET的一款社交网络，它定义了注意力价值，为新一代年轻用户提供自由、去中心化的社交网络。

**ONO SNS**推崇注意力价值，认为凝结于互联网商品价值中的无差别人类劳动，不仅包含供给侧的劳动价值（注意力价值），也包含需求侧的注意力价值。

**ONO SNS**推崇平等，认为人格于每个人而言都是平等的，在社交网络上获得收益、使用收益的方式也应当平等。

除此之外，**ONO SNS**还是ONO价值网络中不可或缺的底层应用。

## 1.1 原理

互联网造就了Facebook、Twitter、WeChat、Weibo等大型私有社交平台，这些由中心化组织控制的平台通过聚集数以亿计的用户，管理着平台内容的生产、传播和分享规则，并通过社交网络和内容创造者赚取高额利润。比如，Facebook在2017年Q3收入为103亿美元，广告收入占98%<sup>[1.1]</sup>，而用户作为社交内容的创造者和日活数据的唯一贡献者，却从未获得相应回报。ONO希望建立一个去中心化、自由平等、社会共治的社交网络，定义注意力价值，让内容创造者可以完全拥有并获得劳动成果带来的全部价值。

ONO认为，注意力与时间是未来社会中最宝贵，这也是ONO SNS最珍视的资源。社区内容的价值，不仅包含凝结在内容之中，创造者投入的时间与精力，也包含每一位社区用户的注意力价值。用户的注意力表达行为直接提升了内容的价值，因此也应当分享注意力表达行为所带来的部分收益。

---

1.1 Facebook 2017年Q3财报图解  
: [http://tech.qq.com/a/20171102/007691.htm?qqcom\\_pgy\\_from=aio](http://tech.qq.com/a/20171102/007691.htm?qqcom_pgy_from=aio)

区块链技术及数字货币用户数量在2017年迎来爆炸式增长，活跃的数字钱包用户从年初的500万增长至目前超过2000万，关注区块链和加密货币的用户也在过去一年呈现500%的增长<sup>[1.2]</sup>。用户基数暴涨的背后反映出用户需求的激增，CryptoKitties<sup>[1.3]</sup>的一夜风靡成为了区块链领域的黄金拐点。

## 1.2 痛点

自区块链诞生以来，其采用共识机制+加密算法替代现有中心化组织建立的信任机制而受到广泛追捧。因现有信任机制使得必须存在中心化节点，对一切相关业务进行中心化管理，导致中心节点权力过大，滋生一系列腐败问题。

在现有中心化社交平台中，也会出现同样问题，用户权益遭受损伤，产生痛点。而ONO SNS不止考量了中心化平台的问题，也借鉴了完全去中心化组织因大量失控因素而失败的历史，决定在自下而上的系统中加入少量自上而下的智慧，以矫正自下而上系统中愚笨和失控的因素。

### 1. 低质量内容泛滥

#### 激励不足

中心化平台攫取了大部分内容创造者和平台用户的流量价值、注意力价值，而对优质内容的激励不足，又进一步造成内容输出者缺乏动力，导致优质内容流失、优质用户流失。

案例：知乎相当数量的大V不满平台中缺乏变现手段的问题，大V因此持续流失。

比如，2017年知乎出现大规模事件，因今日头条旗下悟空问答对许多知乎大V进行签约——需要指出的是，今日头条挖知乎大V的价格也是十分低廉的<sup>[1.4]</sup>。

---

1.2 通过Google Trends 趋势工具观测得出结果  
<https://trends.google.com>

1.3 CryptoKitties以太猫  
<https://baike.baidu.com/item/Cryptokitties/22251991?fr=aladdin>

1.4 悟空问答与知乎抢人大战事件舆情监测报告  
<http://www.iimedia.cn/55436.html>

## 劣币驱逐良币

在中心化内容平台中，流量是定义价值的唯一标准，忽略了内容平台长期发展的硬性需求，催生了大量博人眼球的“标题党”和低俗内容。

案例：百家号、UC、今日头条以及诸多微信公众号等平台常年因“标题党”或内容恶俗为用户不齿<sup>[1.5]</sup>。

## 2. 安全不足与权益受限

### 安全性不足

中心化社交平台中，用户信息无法得到保障，存在被盗取风险，平台自身利用用户数据作恶牟取私利的行为也时有发生。

案例：每年黑市有超过3亿的用户个人信息被出售，信息之详尽显然来源于各大平台<sup>[1.6]</sup>。

### 自由权益受限

中心化平台依靠中心化算法，完全掌握内容的分发权，压榨用户的注意力价值谋取私利，影响用户体验。

普通用户将永远无法依靠优质内容进入“热搜”、“热门”，如果不对平台付高昂“推广费”将会被限流，更有甚者对舆论进行主观引导、僵尸用户洗地、言论被控评等<sup>[1.7]</sup>。

中心化平台暗箱操作，随意封禁用户，没有任何道理地随意对用户账号、内容进行处理，而用户无处维权<sup>[1.8]</sup>。

---

1.5 党媒评“标题党”：《穿过大半个中国去睡你》被批  
<http://cul.qq.com/a/20150123/027437.htm>

1.6 走眼惊心！倒卖个人信息黑市流通用户资料 6 亿条  
<https://news.p2peye.com/article-486870-1.html>

1.7 微博限流了，有什么解决办法吗？  
<https://www.zhihu.com/question/54411956>

1.8 快手官微被禁言7天怒怼微博 背后可能没那么简单  
<http://www.techweb.com.cn/internet/2017-05-25/2528464.shtml>

案例：微博热搜榜（使用率最高）90%以上是明星与微博签约大v，然而一个粉丝超千万的明星号，如果不购买机器人用户刷帖的情况下，单条微博的回复量在300以下。这热搜榜的真实流量是多少[1.9]？

### 3. 归属感和参与感

#### 缺乏归属感与参与感

在诸如微博、微信、头条、知乎等平台，平台与用户的关系较为割裂，彼此角色对立，时而存在利益冲突。

#### 内容输出者痛点

##### 1. 无法变现或无法高效变现

###### 收益压榨

在许多中心化社交媒体/内容平台中，内容输出者完全没有获得收益，流量收益完全由平台掌握。

中心化社交媒体中除去头部用户可以通过其他渠道将流量变现，绝大多数支撑平台市值的普通用户都无法获取任何收益。

###### 盈利流程复杂、不透明

即便是一名可以获得利润的自媒体，在中心化平台中，也往往会面临一系列问题，如价格往往不透明，交易流程极为繁复等。事实上，中心化社交平台的大V内容运营者，要赚取广告收入必须刷量，大多数收入用于刷量，利润极其微薄[2.0]。

案例：在知乎一个有名大V可能收到的一篇内容报价为3000，但是第三方机构会和服务商收取万元以上的费用，从而赚取高额抽成。

## 1.3 需求

---

1.9 揭秘：微博水军背后那些你不知道的苟且  
[http://www.sohu.com/a/130392581\\_465313](http://www.sohu.com/a/130392581_465313)

2.0 微信大V靠广告年入千万 但实际赚不了多少钱  
<http://tech.163.com/16/1001/07/C29C59BE00097U7R.html>

## 用户需求

### 优质内容

在ONO SNS中，由用户的行为定义内容价值，保证内容质量。同时ONO SNS内的激励机制会促使优质内容的持续生产，吸引更多用户加入，进而继续生产更多优质内容，形成良性循环。

### 安全与自由的社交体验

ONO SNS的交易数据将存储于区块链上，是一个完全自治的区块链社交网络应用，不必担心中心化产生的腐败问题。ONO的推送算法将计算个人行为偏好，预测用户下一步的行为，根据用户的偏好，进行推送；让用户知道他们关注的朋友喜欢而他们暂时还不了解的东西；甚至向用户推荐某些他们现在不喜欢但可能想尝试的内容。

ONO的热搜、激励算法完全开源公开，公平公正。在这个网络中，所有的用户都可以体验完全的安全与自由。

### 平等与被尊重的需求

平台聚集的大量用户才是社区文化的中心。他们的喜好与注意力塑造了ONO SNS的文化，平等与被尊重在ONO社交网络绝不能是免费的一纸空文，每一位用户的注意力价值将被合理量化，用户将通过ONOT通证的存在共享社交网络的收益。

### 内容输出者需求

#### 简易、透明且有效的激励共享机制

在ONO，发布优质内容，根据POC算法自动分发权益，用户可直接获取ONOT，无需其他任何操作，即可实现与社交网络的所有用户共享内容收益，并且持续性获得因优秀内容产生的流量受益以及用户的注意力价值收益。

### 开发者需求

一个优质的，健康的，适合DAPP长远发展的区块链主网生态。

## 1.4 ONO SNS的解决方案

ONO SNS建立的基础理念，是围绕社会主义核心价值观与互联网诞生初衷相结合，所建立的“自由平等、社会共治与多样性”，希望建立一个多元化的社交网络生态。ONO的团队从2014年起研发产品如全球首个提出价值社交网络的“ERA”、基于以太坊网络的“CryptoDogs”等无一不在践行这个目标。

ONO关注到，要建立一个去中心化的社交网络，首先要保护和尊重用户的三大原则：平等尊严、平等权利和合理利益；其次要提供舒适方便、超出预期的产品体验。

ONO SNS重构了“所有权”经济模型下，中心化组织对流量价值、注意力价值进行剥削的商业模式，提出以ONOT这一建立在区块链技术基础之上的流通通证，以平衡内容创造者、注意力价值提供者、平台提供方的经济利益。为构建“去中心化、社区共治和多样性”的社交网络提供了制度基础和底层价值观。

ONO认为，要解决以上用户痛点，需要在共同纲领和通证经济体系上建立一个完整的内容生态体系，其中包含多种相互关联的机制和两个良性循环的独立生态——共识生态和开发者生态。

## 内容生态体系：

### 1.声誉机制

声誉机制是ONO SNS中的重要组成机制。为了确保能够建立一个高品质的生态体系，ONO SNS建立了可靠的评估机制，用于惩罚用户对社区进行破坏的作恶行为。声誉机制将被应用在内容系统和全民投票系统中。

在内容系统中，用户的内容被喜欢、转发、评论、分享会提升该用户的声誉，内容被厌恶则会降低其声誉，声誉的高低会随着用户产出内容的质量高低而产生波动变化。声誉值高的用户其发布内容会被优先放入推荐区域；当用户的声誉低至一定程度，其发布的所有内容会被折叠，其它人不可见。

在投票系统中，用户将监督提案执行者的执行结果是否符合预期，并对执行者进行声誉评价；能够提供优质服务的执行者将会逐步积累声誉，在其它的执行竞标中得到优先展示；违约或执行结果未达标的执行者随着声誉的降低，低至一定程度将被折叠，无法参与竞标。

### 2.分发机制

ONO SNS的内容分发结合了用户行为评价和声誉机制，用户对于内容的阅读、转发、评论、分享、喜欢、厌恶等所有操作都将被记录，最终这些数据会结合声誉机制，使用公开的运算规则来评定内容的优质程度，优质的内容将在内容首页优先被展示。

### 3.激励机制

ONO SNS通过开源算法的通证激励机制（详见4）鼓励用户创造优质内容、参与平台建设、活跃社交网络，并获取ONOT收益，整套通证系统使用了智能合约实现公开透明，保障所有创作者的权益。

未积极参与的ONO的用户和/或未积极参与的ONOT持有者将不会收到任何ONOT奖励。

### 共识生态——全民投票（详见2.2-9）

在满足平权层面，ONO的思路是提供一个平等且不断被修订发展的“共同纲领”制度，和一个所有用户可平等参与的提案、投票模式。不仅与用户平等分享权利和利益，且平等分享发展生态繁荣的责任。

“全民投票”是ONO社交网络的重要组成部分，践行“自由平等、社会共治”的目标与“用户权利大于一切”的价值观。在全民投票中，所有拥有唯一数字身份的ONO用户，基于社区共识。为避免疑问，虽然社区的意见得到承认，但社区成员最终不会以任何方式与基金会（或其附属机构）保持联系，投票权并不能使ONOT持有人对该行动和管理基金会（或其附属公司）或其资产，并不构成基金会（或其附属公司）的任何股权。获得社区支持的各种成功提案，将会被公示结果并有机会获得执行。

在全民投票的全部流程中，ONO团队将以代理执行者的身份参与其中。以“共同纲领”为底线，以生态繁荣为目标，从开始提案到最终执行，都将由拥有独立意志且价值平等的所有ONO用户决定。在全民投票的全部流程中，所有数据均公开、透明地记录在区块链上。

### 开发者生态——我的盒子（详见2.2-8）

#### 1) 应用簇

ONO SNS与ONO生态内第三方开发团队是互利共生关系。入驻ONO的开发者将成为ONO价值网络的一份子，其开发的DAPP将与所有用户一起共同建立繁荣生态。

部署于ONO主网的DAPP将无需支付任何费用，但是，需要对ONO社区进行至少占总token10%比例的空投。

ONOT 的持有者可以在空投中获取激励，与此同时，对“持有 ONOT 可以持续获得空投的预期”也会促进ONOT 的价值上涨（关于 ONOT 的价格支撑请参照 ONO SNS 白皮书，经济体系及广告体系板块）。

这同时会对 DAPP 的发布有促进作用。他们可以获得 ONOT 持有者这批优质的种子用户及更多的关注者，DAPP 将会进入 ONO 应用盒子以获取更多流量，DAPP 代币也将进入 ONO 多币种钱包，以增加流通方式和交易方式。



## 2 ONO SNS

**ONO SNS** 是基于区块链技术的新型社交网络，旨在为用户创造一个“自由平等、社会共治与多样性”的注意力价值生态。在 **ONO** 上用户可以自由的分享和获取有价值的内容、聊天学习交流、参与生态建设，在创造流量价值的同时，获得 **ONOT** 激励和全民投票的权利。

**ONOT** 的一项角色是 **ONO** 社交网络内全体成员共同信赖、持有的通证，具有可流转、可分享的、极为珍贵的使用场景价值、流量价值、用户注意力价值。

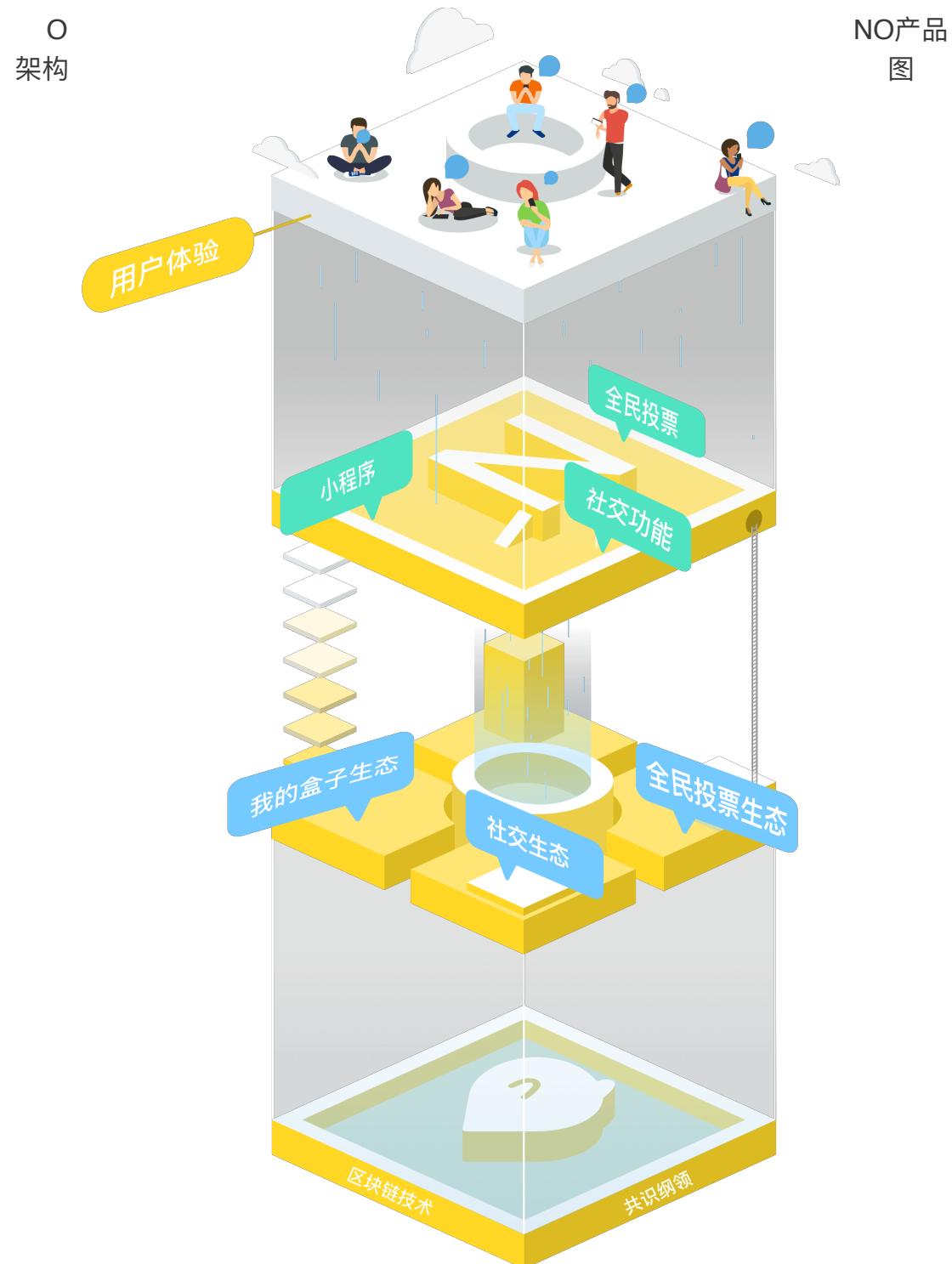
**ONOT** 将可以在 **ONO** 的内容市场、全民投票市场、小程序市场、交易市场中使用流通，实现其商业价值。

**ONO** 使用了区块链技术来记录和验证用户的内容发布、支付交易、消费购买、全民投票等功能，所有操作均被记录在 **ONO** 的区块链上，保证数据真实不可篡改。

### **ONO SNS形态**

**ONO** 社交网络由一个基础生态和两个循环生态组成。一个基础生态是指满足社交基础需求的即时通讯和内容广场；两个循环生态分别是满足平权的全民投票生态，和满足用户多元化产品体验的开发者生态。基于这“一个基础生态，两个循环生态”给用户提供自由开放的基础设施和共治平等的机制，完成尊重个体尊严，体现用户价值平等的良性循环。

## 2.1 ONO SNS产品架构



## 2.2 ONO产品体系

### 1.账户体系

ONO提供完整的账户体系，用户须通过手机号完成账号注册。进入ONO社交网络并完成KYC认证后，ONO SNS将为用户分配唯一的数字身份和ONO数字钱包，这个KYC认证将在整个ONO价值网络中通用。

### 2.内容发布

用户在ONO社交网络中可以发布内容，内容的形式包括：文字、图片、视频、表情、定位等。考虑到社交网络的发展需要有多样的内容形式支持，ONO在发展过程会持续探索新的内容展现形式，根据全民投票结果增强平台基础建设；目前已经支持短故事、文章、语音、图片、定位、链接的相关功能，后续还将开放支持视频、直播等。同时，ONO还将为平台治理提供丰富的运营统计功能。

内容主要被分为“短故事”和“文章”两大类，满足用户的不同需求；同时还

将分化出不同的板块，将内容分类。

#### 短故事

短故事是用户发布的低于500字的内容，应用于社交属性的较强的场景，如发布心情、状态、感悟等。

#### 文章

文章是用户发布的字数在500-10000字之间的内容。内容包含充分的信息量，适用于发表观点；深度探讨；文学创作等场景。

#### 板块

板块可将内容分类，更方便于用户阅读自己感兴趣的内容。同时亦可基于板块定制用户偏好，精准化推送内容。在早期板块由创始团队设置，随着时间推移，用户与DAC运营将更多地参与板块的分化及管理。

### 3.聊天

为确保用户隐私，ONO对每条消息进行端对端加密。消息发送者的密钥对会话内容进行协议签名，不管是单向聊天还是群组聊天。消息会在P2P网络中

发送，如果目标节点的地址已知并且在线，那么消息将直接发送，否则，消息会在P2P网路节点中暂存和转发。由于消息是端对端加密的，因此任何其他节点都无法查阅被转发的消息内容。此外，一旦消息被接收者查阅，那么就会在所有暂存节点中永久删除。

#### 4.好友

好友系统是ONO的基础社交功能，用户可通过随机推荐、账号搜索、昵称搜索、扫描二维码、导入通讯录、查看附近的人等方式添加好友，好友将展示在单独的列表中，方便用户查看和选择聊天对象。

#### 5.交互功能

ONO交互功能主要有：评论，转发，喜欢，厌恶，收藏，打赏，不看此人，不看此条，站内、站外分享。

##### 评论：

用户可以通过对内容进行评论，来完成和作者及其他评论者的互动。该数据将累计进原始内容的传播数据中。

##### 转发：

用户可以对其他用户发布的内容进行转发扩散，故事被转发得越多，也就有越多被关注的可能性。

##### 喜欢：

用户可以对其认为优质内容表示喜欢，这将影响到内容的分发和收益，被喜欢更多的内容会被优先分发，并获得更高收益。

##### 厌恶：

用户可以对其认为反感的内容表示厌恶。为保护内容原创者的权益，防止恶意刷差评，表达厌恶需要消耗ONOT。厌恶将影响到内容的分发和收益，被厌恶过多的内容将会被折叠，其它人无法查看。

##### 收藏：

用户可以收藏自己喜欢的内容，便于在以后更方便的查阅，收藏的内容仅对自己可见。

##### 打赏：

任意用户可以对任意内容打赏ONOT，以此激励内容原创者。ONO将没有权限收取任何费用，内容原创者拥有该内容的所有权益和责任，需要为因此而产生的其他费用负责。

#### 不看此人：

用户可以选择不看此人的信息，选择后将无法看见此人发布的所有内容。

#### 不看此条：

用户可以选择不看此条信息，选择后将无法看见此条内容。

#### 站内、站外分享：

ONO支持用户将原创内容在创建者允许的情况下，分享到ONO的社群、聊天或探索。ONO支持用户将任意公开的原创内容分享到其他应用，其他平台的浏览量也将计入原始内容中。

### 6.世界（待开发）

世界板块是基于用户侧写生成的千人千面的智能推送系统，用户可以在世界板块阅读自己感兴趣的各领域内容。

### 7.我的盒子

#### 平台插件

ONO应用于平台上的功能插件将可以在我的盒子内进行选择/拖拽/删除，用于定制化ONO SNS的主界面及功能。

#### 第三方小程序

ONO会将功能封装进SDK在ONO开放平台供第三方开发者使用，其中所有接口都是开源的。为了展示小程序开放平台的功能，目前ONO团队已开发小程序案例若干，供用户和开发者测试体验。

#### 生态DAPP商店

“我的盒子”同时还是是ONO提供的应用商店，部署于ONO价值网络中的DAPP或和ONO生态相关的应用将登陆“我的盒子”。

### 8.全民投票（见图四）

“全民投票”是ONO价值网络的重要组成部分，践行“自由平等、社会共治与多样性”的目标与“用户权利大于一切”的价值观。

全民投票模块包含：投票池、代执行池、提案、支持与获得支持、全民投票、公示结果、预算、募资、公开招标、监督执行等。

#### **参与者：**

为了保证投票结果“以共同纲领为底线，以生态繁荣为目标”，所有参与投票的用户必须是通过KYC认证，拥有唯一数字身份的ONO用户。

#### **投票池：**

投票池是一个为验证提案有效性，并专用于激励参与价值网络建设的有效投票用户和参与价值网络建设的第三方开发者的ONOT池。全民投票中提案所获得的支持ONOT将被汇聚到该提案专有的ONOT池，每个提案的投票池是专用且唯一的。进入全民投票的提案在公示结果截止时，投票池将立即执行激励——投票池中ONOT的50%用于激励所有参与投票的用户，剩余50%将被打入“执行池”。未进入全民投票的提案在公示结果截止时，投票池将立即执行退回——按比例原路退回所有该投票池中的ONOT。

#### **执行池：**

执行池是一个专用于公开招标后，支付中标的执行团队开发费用的ONOT池，每个提案的执行池是专用且唯一的。派发ONOT的过程记录在区块链账本上，保证过程公开透明。支付完全部费用且执行结束ONOT池仍有剩余时，剩余ONOT立即按比例原路退回参与募资的用户。执行过程中因任何因素导致执行失败时，剩余ONOT立即按比例原路退回参与募资的用户。

#### **提案：**

任意拥有唯一数字身份的ONO用户都可以在不违背“共同纲领”的前提下，针对ONO价值网络生态的基础设施、平台治理、案例纠纷发表提案。提案工具包含“内容发布”中的所有功能。

#### **支持与获取支持：**

任意用户可以向任意提案的投票池支付任意数额的ONOT，以此对该提案进行支持，并提升其它用户对其的注意力。在获取支持有效时间内，达到或超出支持标准的提案视为成功，将被列入“全民投票”；反之，则视为失败，将被列入“未通过”。

#### **全民投票：**

任意拥有唯一数字身份的ONO用户可以参与投票，并在投票结束后获得投票池中用于激励参与投票用户的ONOT。该投票是公开透明、具有唯一性且不可篡改的。在全民投票有效时间内，获得50%以上赞同票的提案将被公示，且可能被执行，反之则视为失败。

#### **公示结果：**

当投票时间截止后，提案将被公示在“执行”或“未通过”。在公示结果有效时间内，任意拥有数字身份的ONO用户都可以对任意“执行中”的提案发表申诉，但必须支付与该提案投票池中等量或更高的ONOT，以发起第二次全民投票。

#### **预算：**

当提案被全民投票通过后，将由指定代理方在有效时间内制作提案预算，并将结果公示。

#### **募资：**

当提案预算公示结束后，将依据结果判断是否需补充募资以满足预算条件的执行条件。有效时间内，提案满足预算条件后视为成功，立即被列入“公开招标”。有效时间内无法达成预算条件的提案视为失败，被列入“未通过”。提案发生超募时，超募部分的Token将在该提案结算时原路退回。

#### **公开招标：**

当募资成功后，提案将被公开招标以找到执行团队执行。任意拥有唯一数字身份的ONO用户可以参与竞标，资质良好的第三方开发者生态成员将被优先提名。

#### **监督执行：**

为了保证执行结果的成功、判断标准及判断过程的透明、公平、公正，所有支持该提案私募的用户都将平等的参与到阶段性测评中，并以投票结果判定该执行团队的执行情况。执行池中的Token将以20%、30%、50%的三期支付方式分阶段验收后支付给执行团队。

#### **惩罚违约：**

本着“以共同纲领为底线，以ONO价值网络繁荣为目标”的原则，有违约行为的开发者将无法收到尾款，并损失巨大声誉。严重的、连续的违约行为会导致该开发者的声誉大幅度降低，该开发者可能会被永久除名。

## 9.ONO钱包

“交易转账”是ONOT及ONO应用簇产出的TOKEN流通方式，用于满足用户之间的交易需求。任意拥有数字钱包的用户可以向任意用户转账、发红包、交易等。

在TOKEN的流通过程中，所有交易都将被ONO MAINNET记录。在ONO MAINNET中转账不需要支付费用，早期为了防止恶意转账堵塞区块链，也许需要支付极低的费用。

## 10.广告栏

广告体系的发展是整个ONO价值生态的基础之一，它同样是ONOT的重要价值应用场景，广告体系的持续发展对ONOT的增值大有裨益。（详见4.经济体系 及5.ONO广告体系）

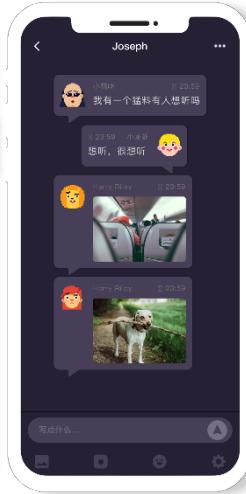
在早期，ONO仅在用户发布的内容下方开放广告栏。在未来，将实现ONO个人主页、发布内容等所有属于该用户的个人页面，均可自由地定义与放置广告栏。

用户可以自主选择是否开放广告栏，以及播放何种类型的广告。开放广告栏的用户可以获得额外的ONOT收益。广告主可以支付ONOT来自动匹配或自主选购任意广告位的曝光时间。

ONO广告系统将由创始团队及第三方团队共同开发维护，用户也可以通过全民投票参与建设ONO的广告机制。

## 11.内容植入市场——高效、透明地撮合广告交易

广告商可以通过二级市场以透明的/公开的价格购买ONO SNS站内流量。这些利润将通过现有的经济机制全部返还予用户。



图一

图二

图三

图四

### 3 技术架构

ONO技术架构包括以下六个部分：

#### 3.1 身份认证体系

ONO身份认证体系作为ONO生态的基础服务之一，提供了包括用户账号注册，内容确权，身份认证，权限管理等基础服务。用户注册后可以进行身份认证，身份认证的用户将拥有更多的权限，如：参与生态建设的全民投票，使用ONO多币种钱包等。

#### 3.2 投票机制

ONO价值网络是一个以模拟现实社会为目的区块链虚拟社会，每个独立的人格在ONO价值网络，不论持有多少ONOT，都可以获得相等的投票权益。

每个经过KYC认证的账户在社区公投中有相等的投票权力，如在记账节点竞选中，每个人可以有30票的投票，其中予每个独立节点最多可投一票。

#### 3.3 内容存储系统

用户在ONO SNS中生产的内容是用户的核心价值，也是ONO SNS注意力经济的核心资产。

ONO用户创建的内容数据会使用用户的密钥加密，并将加密后的数据存储在去中心化的DHT分布储存网络中，例如：IPFS。数据的哈希将被作为引用，

储存在区块链上，拥有权限的用户可以通过智能合约获得引用，从而寻址数据。

IPFS 是一个去中心化的点对点分布式文件系统，它希望将所有的计算设备都连接到同一个文件系统中。IPFS使用的是内容寻址技术，用户不需要关心服务器的位置，不用考虑文件存储的名字和路径。每一个文件放到IPFS节点中，都会得到基于其内容计算出的唯一加密哈希值。哈希值直接反映文件的内容，哪怕只修改1比特，哈希值也会完全不同。当IPFS被请求一个文件哈希时，它会使用一个分布式哈希表找到文件所在的节点，取回文件并验证文件数据。IPFS的网络是不固定的、细粒度的、分布式的网络，可以很好的适应内容分发网络的要求。

当前，IPFS技术还在发展之中，为了保障用户体验，ONO前期将采用高效的中心开发架构，用户内容将加密储存在中心数据库中，在充分保护用户数据安全的前提下，保证读写操作的高性能，最大程度保证社交网络产品的交互体验。

### 3.4 ONO MAINNET

ONO SNS 将被部署于ONO MAINNET，ONO价值网络的分布式主网上。

关于ONO MAINNET，敬请阅读《ONO价值网络白皮书》。

### 3.5 激励算法

ONO采用贡献度证明POC (Proof of Contribution)的算法。POC将用于定义和量化用户的贡献度，并发放与之匹配的ONOT。用户的活跃行为包括但不限于：社交网络共同建设合伙人、开发者、内容生产者及软件使用者等。

具体内容详见“四、经济体系”。

## 3.6 端对端加密的消息传输网络

为确保用户隐私，ONO对每条消息进行端对端加密。消息发送者的密钥对会话内容进行协议签名，不管是单向聊天还是群组聊天。消息会在P2P网络中发送，如果目标节点的地址已知并且在线，那么消息将直接发送，否则，消息会在P2P网路节点中暂存和转发。由于消息是端对端加密的，因此任何其他节点都无法查阅被转发的消息内容。此外，一旦消息被接收者查阅，那么就会在所有暂存节点中永久删除。

双棘轮算法 **Double Ratchet Algorithm** (也曾被称作 **Axolotl Ratchet**[1][2]) 是一个由 **Trevor Perrin and Moxie Marlinspike** 在2013年开发的核心管理算法. 它可被用于密码协议的一部分，以提供即时消息的端对端加密。

在初始密匙交换之后，它会持续更新和维护短时间的会话密匙。

它结合了基于Diffie–Hellman key exchange的加密棘轮以及基于 key derivation function (KDF)的棘轮，故此被称作双棘轮。

开发者将该算法称为自愈 (**self-healing**)，因为在一定条件下，它在攻击者会话密钥后禁用攻击者访问消息的明文。现该攻击的条件是密钥的妥协 (**compromise**)或通信出现问题(**communication in question**)。问题是，至少有一条消息没有被攻击者篡改。这有效地迫使攻击者拦截诚实各方之间的所有通信，因为一旦一个未妥协 (**uncompromised**) 的消息在他们之间传递，他就会失去访问权。这个属性后来被命名为未来秘密 (**Future secrecy**)，或后妥协安全(**Post-Compromise Security**)。

## 3.7 ONO SNS开放平台

ONO SNS功能的演进也是必要的部分。ONO SNS开放平台提供大量基础组件，开发者使用平台提供的基础组件，可以开发自定义的社区功能满足不同用户需求。ONO基础组件包括UI组件和功能组件。UI6组件又可分为视图容器

组件，导航组件，表单组件，地图组件，多媒体组件以及画布等。常见的功能组件如：支付组件，数据库组件，网络组件等。

## 3.8 广告算法

广告主通过竞价的方式赢得投放渠道，ONO广告系统提供CPA（有效激活）和CPC（有效点击）等多种付费方式。

ONO广告系统根据pacing[2.3]算法来优化广告预算投放速率，pacing算法会学习竞争投放给相同目标受众的其他广告，尝试提供最优竞价。算法规则如下：

$$\text{Final bid (per impression)} = \text{optimal bid (per impression)} * \text{CTR}$$

where  $\text{optimal bid} \leq \text{max\_bid}$

CTR 是指点击率，但这一公式也适用于体现展示次数的观看率 (VTR) 和体现转化量的转化率 (CVR)。

---

### 2.3 Facebook pacing算法

<https://developers.facebook.com/docs/marketing-api/pacing>

# 4 经济体系

## 前言

步入21世纪后，在互联网的高速催化下，我们面对的是一个信息丰富甚至泛滥的社会。

“在信息丰富的世界里，唯一稀缺的资源就是人类的注意力。”——《必然》凯文·凯利

## 价值链上游的极权主义

中心化的社交网络通过中心化算法决定了内容的去向与被处决，过渡榨取信息创造者和用户的价值，乃至平台的马太效应直接影响到了现实世界的贫富差距。

## ONOT概述

ONO的价值观是将用户创造的注意力价值回归于用户。

ONO SNS是ONOT---ONO价值网络的通证---唯一的增发场景。因ONO SNS不只是一个部署于ONO主网的DAPP，同时也是ONO价值网络生态的底层应用，ONO SNS的繁荣与ONO价值网络的繁荣密不可分。

ONOT作为社交网络内赋有公众信任的重要价值凭证，可以分割、可以转让，是在ONO社交网络内投放广告的对价基准物。这是ONOT的外在的使用价值和商品属性。

同时，ONOT还是在社交网络内拥有广阔应用场景，并自由流通的流通通证。这是ONOT的内在价值和流通属性。

### 4.1 ONOT在ONO SNS中的增发与销毁

ONOT, ONO的原生数字加密安全Utility TOKEN, 是ONO中生态系统的  
主要构成，设计之初旨在仅用与平台上的主要TOKEN。ONOT最初将由销售方

在以太坊区块链上作为符合ERC-20标准的数字代币发行，并且当最终发布时，这些代币将被迁移到主网上的代币。

**ONOT**是一个不可退款的功能性Utility Token，将用作ONO参与者之间的交换单位。引入ONOT的目的是在ONO生态系统内进行交互的参与者之间提供方便\安全的支付和结算方式。ONOT不以任何方式代表基金会、销售方、其关联公司或任何其他公司及企业或企业的任何股权、参与、权利、所有权或权益，ONOT也不会授权代币持有人承担任何费用、股息、收入、利润或投资回报，并不构成新加坡或任何相关司法管辖区的证券。ONOT只能在ONO上使用，ONOT的所有权不包含任何明示或暗示的权利，除了使用ONOT作为启用ONO使用和交互的手段的权利。

发行和销售ONOT的销售方应为基金会的附属机构。ONOT通证的初始发行量为750亿。在ONO SNS中，将逐年定量增发，同时在广告系统完善后启动销毁机制，以维持最终总量固定，不超过1000亿枚。

在ONO SNS中，ONO基于建设度证明（PROOF OF CONTRIBUTION, POC），将ONOT等量分配给对社交网络做出贡献的个体。

同时，ONOT的销毁则是基于广告体系的一套完善的、去中心化的、有助于社交网络持续发展的机制。

特别需要注意的是，您需要了解并接受ONOT：

- (a) 不可通过基金会、销售方或任何关联公司进行或兑换现金（或其他任何虚拟货币的等值）；
- (b) 不代表或授予代币持有人对基金会、销售方（或其任何关联公司）或其收入或资产的任何形式的任何权利，包括但不限于获得未来股息、收入的任何权利、股份所有权或股权、股份或担保、任何投票、分配、赎回、清算、专有（包括所有形式的知识产权）、或其他金融或法律权利或同等权利、或知识产权或任何其他形式ONO基金会、销售方和/或其服务提供商参与有关的业务；
- (c) 无意代表差价合约或任何其他的任何目的或假定目的是确保盈利或避免亏损的合约的权益；

(d) 无意代表货币（包括电子货币）、证券、商品、债券、债务工具或任何其他种类的金融工具或投资；

(e) 不是向基金会、销售方或其任何关联公司提供的贷款，并非旨在代表基金会、销售方或其任何关联公司所欠的债务，并且没有预期的利润；和

(f) 不向代币持有人提供基金会、销售方或其任何关联公司的任何所有权或其他权益。

代币销售中的获款将由销售方（或其附属公司）在代币销售后持有，并且付款者在代币销售后对这些捐款或该实体的资产不具有经济或法律权利或实际权益。如果ONOT的二级市场或交易所确实发展，它将完全独立于基金会、销售方、ONOT和ONO的销售运营和经营。基金会和销售方都不会创建这样的二级市场，也不会将任何一个实体作为ONOT的交换。

## 4.2 ONOT，一种去中心化的价值凭证

“制度的主要功能就在于通过内部和外部两种强制力来约束人的行为，防止交易中的机会主义行为，以减少交易后果的不确定性，帮助交易主体形成稳定的预期...”——《制度、制度变迁与经济绩效》道格拉斯·诺斯（1993年诺贝尔经济学奖获得者）

ONOT这种价值凭证，是一个民主标准化的、去中心化的解决方案。

### 4.2.1 什么是价值凭证？——冬虫夏草的故事。

#### 1) 非正式制度——非标准化去中心化的解决方案

云南某个小村盛产冬虫夏草，许多村民都会结伴采集冬虫夏草，用于强身健体。

某一年，有一位颇富经验的商人听说此事，看到了商机，决定到村里采购虫草。由于采购量需求大，而每户村民的产量、产能和议价能力都有所不同，这位商人只能挨家挨户询价、议价进行购买。

商人非常会砍价，加上很多村民不了解外地市场，不确定虫草价值。这造成村民与商人之间的交易中产生了大量欺诈等不公平现象。

这一年，村民没赚上钱，但商人很高兴——以非常低廉的价格满载而归。他成功地“坑”了村民，利用信息不对等，赚的盆满钵满。

小村的经济并没有因为市场需求而变得繁荣。

第二年，这位商人打算故技重施，又来到小村采购虫草。

这一次，商人惊讶地发现，村民们纷纷抬高了报价，任凭他怎么砍价，大家都统一口径，就是不松口。原来，村民们听说去年商人利用虫草在外地狠狠捞了一笔钱，非常不爽，决定联合起来一起“坑”商人。

这一年，村民赚了些钱，但因为成本太高导致商人的买卖亏损，此后再也不来小村进货了。

小村的经济没有因为非正式制度的议价得到改变，还是没有发展起来。

## 2) 正式机构制度——中心化的解决方案

过了五年，因为信息不对等、货品难定价等产生的买卖不信任问题，云南小村的经济越来越衰落，而隔壁村却越来越繁华——原来是隔壁村民走工业化了。

村民们愁眉苦脸之际，隔壁村来了一位加工厂老板，给村民们指了一条路：“你们只需将冬虫夏草都集合到我工厂里来，我给你们统一处理成虫草粉，你们按斤售卖，定价透明。”

村民们一琢磨，这个事好，买卖双方都很实惠，于是纷纷加入进来。起初，村民们开始有了稳定的收益，还吸引了隔壁七、八个村子都共同使用加工厂老板的加工厂。

随着加工厂老板的业务扩张，老板垄断了销售渠道，称霸二十几个村。遭遇更强劲的商业对手时，老板的上游业务开始出现压力。为了生存，盈利需求逼迫老板不得不开始偷工减料，在客户和村民间来回欺诈，厂里也有了贪腐行为。

村里的经济有了发展趋势，但村民们依然没有赚到钱，只是身份从原先的农民、自由职业者变成了被剥削劳力的工人。更值得担忧的是，随着上游生态的被垄断，村民们的议价能力微乎其微。

### 3) 去中心化制度——民主标准化的、去中心化的解决方案

又过了五年，由于加工厂过度垄断，村民们集体反抗纷纷与加工厂解约。村民们有了过去的经验，为防止受到中间商的压榨，小村居民们合资建立了一个虫草加工厂，加工厂仅负责将虫草进行统一管理加工。

股权分配成了最头疼的问题，因为一旦出现大股东，将会重蹈覆辙；一旦没有大股东又将无法处决争议。

为了量化价值，大家一致协商下，决定不以股权进行利益分配。取而代之的是，将采集的虫草拿至加工厂，根据数量和质量，兑换成对应的虫草币。虫草币可以拿来兑换加工好的虫草粉。虫草币的发行印票机被封锁很多层安全的密码门中，每一位村民都保留一个自己的密码，过半票同意时才可以决定发行新的虫草币。同时，为了防止拜占庭叛变，村民们共同拟定了互相遵守的制度和纲领，并不断修订完善。

村民们可以在二级市场上出售虫草币，采购商只需要在二级市场大量收购虫草币，即可与虫草加工厂兑换相应的虫草粉。

中心化带来的腐败问题得以解决，村子终于实现了经济繁荣与可持续发展。

## 小结

在去中心化制度中，“价值凭证”的作用不可或缺，它将非标准化的价值进行标准化，并在二级市场自由流通交易，解决了交易效率低、交易不透明的问题。

### 4.2.2 ONOT的增发

#### 1) ONOT的定量增发——建设激励池

“网络的价值等于用户数量的平方。”——梅特卡夫定律

在ONO SNS中，将持续性地每年增发50亿枚ONOT。

ONOT的定量发放基于一种始终不变的定义：ONOT是用户对ONO社交网络贡献的价值回馈。社交网络的每日持续活跃与内容创造，对社交网络的持续发展有着相等的意义。

正如一个持续升职的个体或一个盈利持续增长的企业，随着时间推移，收益将不断增长。不可忽视的是，早期自我的持续奋斗或企业的基础打造，对于个体/企业来说，有着同样重要的意义。没有一个社交网络可以在一瞬间变得繁荣——它将需要一个持续的增长过程。

一个成熟繁荣的社交网络，需要各个成员的共同努力、付出和耐心，使得整个网络变得更有吸引力，并依此吸引更多用户。

故此，在预期中，社交网络内的内容价值会不断地加速增长，我们始终坚持将ONOT每年固定发放50亿枚。

这也将意味着越早进入ONO，越容易获得ONOT。事实上，从个体平等的角度阐述，更早地参与建设社交网络，理应获得更多的奖励。值得说明的是，这样的奖励将不是无边界或全部的，ONO社交网络将不会对更早进入的个体进行流量扶持。

## 2) ONOT的销毁

“ONOT的定量增发”一节让我们了解到持续地增发的必要性，以及它是如何为ONO价值观服务的。

ONOT是一种赋有公众信任的重要价值凭证，可以分割、可以转让，同时也是在ONO社交网络内投放广告的对价基准物。当一枚ONOT在ONO社交网络行使了它的权益，作为价值已完成兑现的体现时，该枚ONOT理论上是需要被销毁的。

而事实上，ONOT是一个自由去中心化的通证，为了履行这一愿景，其销毁与否的决策是由用户全民投票决定的。所以，行使了权益的ONOT将被立即转入OAA池中，待销毁。

### ONOT调控账户——OAA (ONOT Adjustment Account)

OAA调控账户里的ONOT将用于调控市场的通证总量。用户有权通过全民投票选择如何处决OAA里的ONOT。

如：

## 1. 让通证流入市场

解决流动性不足的问题：

e.g. 可以通过全民投票，将OAA账户内的ONOT用于支付第三方团队开发应用。

## 2. 销毁

解决增发导致的通证贬值担忧，被销毁的通证将立即执行焚烧。

用户可以自主决定在流通市场内的ONOT总量，这将增强通证持有者的持有信心。

## 分发公式

ONO计划每年增发约50亿的ONOT，即，每日发放 13698630 枚 ONOT。

其中 81%作为内容的价值标记，共计 11095890枚。

5%作为更有影响力 OP 持有者行为的价值标记，共计 684931 枚。7.

10%作为用户活跃行为的价值标记，最多不超过 1369863 枚。

2%奖励于为社交网络做出贡献的超级合伙人（详见7.51），共计 273973 枚。

2%将用于DAC运营，共计273973枚。

$$p_i = 0.3a_i + 0.6b_i + 0.1c_i$$

## 内容奖励

内容影响因子p：

设用户当日新增评论a,转发b,点赞c

用户i的当日影响因子：

一个用户对另一用户单日重复的行为（点赞、评论、转发）只计算一次。

当日总影响因子P：

$$P = \sum_{i=1}^n p_i$$

用户i分到的ONOT:

$$U_i = p_i \div P \times 11369863$$

### ONO超级合伙人池

超级合伙人将共同分享每日增发的2%作为奖励，每日共计273973枚ONOT。

### ONO DAC运营池

每日2%的增发将流入DAC运营池，共计273973枚。

### OP影响力奖励

用户i受到OP账户的影响（如点赞，转发，评论等）将收获OPi值，该用户的OPi值为其影响者的总OP数。

用户i的OPi值:

$$OPI_i = \sum_{x=1}^n OPI_x$$

用户该日分得的OP影响力奖励OPU:

$$OPU_i = (OPI_i \div \sum_{x=1}^n OPI_x) \times 684931$$

### 用户登录奖励

当登录数小于等于136986时，每人10个币，剩余转入活动奖励账户，用于特别活动时的任务奖励。

当登录数大于136986时，每人获得的币为1369863/登录人数。

每个登录用户收到ONOT:

10        when  $x \leq 136986$

1369863/x    when  $x \geq 136986$

特殊奖励账户收到的ONOT:

1369863-10x    when  $x \leq 136986$

## 小结

50亿枚被增发的ONOT将于每日均衡地被产出，产出的ONOT总量为13698630枚，对当日产生的注意力价值；亦应销毁13698630枚ONOT，代表着注意力价值的利润兑现。

### 4.2.3 一座人文金矿

“金银不是天然货币，但货币天然是金银。”——《资本论》马克思

金银本身只是矿物，而货币因人的交易需求而产生。

“货币之所以天然是金银”则是因为以下属性：

- 1.易保存，易切割，无损耗/低损耗。
- 2.本身具备使用价值（黄金可用于工业/装饰等）
- 3.产出可控，不易突然出现，冲击市场。

与之类比：

- 1.ONOT的记账储存在EOS区块链上，没有交易损耗。
- 2.ONOT本身具备价值兑现场景。
- 3.产出可控

但我们知道，让黄金与众不同的最重要一点是，它具备广泛的认同度，是千百年筛选的硬通货。

那么ONOT如何与之类比？让我们假设内容生态是一个金矿：内容创作者们投入了成本，挖掘出“内容金子”。

ONOT即是一种将这种人文价值经过算法定价处理后的标准化通证

ONOT需要您的认同这种机制，即是：

认同人类的劳动不止是物质产出，其智慧成果凝结成的人文内容亦给予人类长久、深远的影响，具备相当价值。这种价值天然存在，不受任何意志影响。

认同这种人文价值可以在短期内市场上获得利润，但其含有的内在价值远不只于此。

认同一个去中心化的，以保存、鼓励、传播优质人文内容为主的社交网络，对人类社会的长久、深远影响。

认同去中心化的ONOT分发机制，并愿作为社交网络的一份子，共同创建、维护和迭代ONOT的分发机制，打造具备公信度的“人文金矿”。

认同早期投资者及开发团队对开发这样的社交网络，有着不可磨灭的贡献，并理应获得少量的可控制的ONOT。

### 4.3 ONOT——ONO价值网络内自由流通的通证

ONOT同时也是ONO价值网络内的自由流通的通证。你可以便捷地在价值网络内使用ONOT购买应用簇内的虚拟产品或道具；持有ONOT可以获得ONO应用簇内发布的TOKEN的空投；通过ONOT对区块链项目进行投资；获得ONO EXCHANGE的分红等诸多便利或利益。

(具体详见ONO价值网络白皮书)

### 4.4 OP (ONO POWER)

启动初创公司需要长期的资本注入和投资人的持有承诺。投资初创公司需要投资人有长期持有的决心，等若干年后企业实现增值再售出股票，实现利润。如果没有长期持有的决心，希望通过扩股融资来实现扩大规模愿景的初创企业将与急于退出的现有股东竞争。专业的投资者应当理解当新的资金补充进入老

投资人的腰包，那么企业将失去运营扩大的可能性，与此同时，企业的经济增长将无法实现。

与上述论断类似，我们认为ONO社交网络的建设亦有赖于所有成员对社区流量价值、知识产权价值、用户注意力价值的认可，亦即对社区通证ONOT的认同。

长期持有ONOT对ONO生态发展将产生重大价值，因为它将使得社交网络能够制定长期计划，保障经营团队能够顺利开展工作。利益相关者的长期持有态度也将使他们的经济健康地长期增长，而非快进快出的炒作。

ONO希望建立一个共同发展并稳定步向繁荣的社交网络，因而诞生OP。OP是ONO社交网络中唯一的声望权益证明。OP在任何环境内不可流通。OP就像定期存款的对应存折，是一种权益证书。

用户唯一获得OP的途径是通过1:1的兑换比例向系统锁定ONOT，锁定周期为13周；锁定期满后，OP将启动自动解锁，在启动的一周后开始，每周释放1/13对应OP数量的ONOT进入用户账户，兑换比例为1:1。

持有者的OP持有数量将对所有与声誉影响力相关的事务产生影响，包括但不限于影响其操作过的内容所获收益。OP持有者也将获得被锁定部分的OP余额产生的利息，每个持有者收到的利息将是他们持有的OP数量相对所有用户持有OP总量成正比。

# 5 ONO广告体系

## 前言

在“流量为王”的中心化社交媒体中，优质内容的创作者为了扩大自己的影响力，不得不在发展的前中期甘之如饴地为平台免费劳作，而中心化的平台则鲸吞了巨额的各类收益，其中占主要部分的就是广告。

## ONO SNS广告体系原理

我们在前言部分提到，注意力价值的其中一种变现途径，也是收入来源最高的商业化途径，就是广告。

值得一提的是，广告并不是ONO SNS的商业化手段。广告对于ONO SNS来说，是最直接的“注意力经济”体现。如果说，内容和知识产权是ONOT的内在资产和价值标的的话，那么广告就是ONOT的外在应用与消耗场景。

值得重视的是，消耗场景与流通场景有巨大区别。

故此，为了解释这种区别，我们独立于应用场景，专为ONO SNS广告体系设立了一个独立的章节。

## 5.1 ONO SNS广告模式

在ONO SNS内，用户可以使用ONOT为自己或他人投放广告，也可以将ONOT转让给他人占有、使用，或长期持有ONOT并享受社交网络成员赋予的其他成员权利。

需要注意的是，此处的“广告”与传统意义上中心化平台广告有所不同。为了平衡内容创造者盈利诉求、广告主诉求与用户体验始终如一的自由、去中心化，我们设计了平衡三方诉求共赢的广告策略，且我们承诺将永远不会设置任何来自ONO SNS主观投放的广告。

我们可以看到成熟市场上的中心化平台，通常使用按天展示广告（CPD）、补充固定位保量广告（GD）、竞价广告（CPM/CPC/CPA）与其他广告位（首屏广告、信息流广告及详情页广告）等。随着互联网的发展，又衍生变异了各种销售方式，如CPS、CPV等形式。

ONO SNS将沿用其中合理并在历史上验证可行的部分，结合自由去中心化的创新，创造独特的ONO SNS广告模式。

其中，内容创作者将可以自由地开放属于自己任意页面的任意广告位，并获得ONOT奖励。该广告位获得的ONOT将大部分流入销毁池，也就是说，创作者在打广告的同时也将可能变相导致ONOT的增值。

另外，ONO SNS开源的广告算法将很好的执行CPM以及未来可能存在的其他形式。

对于内容创作者而言另一痛点，即，市场标准化的问题也将被ONO SNS广告模式所解决。对于善于写作软植入的内容创作者，我们创造了一个完全自由交易的二级市场软植入广告交易所，公开透明地撮合广告主和内容创作者，避免了重蹈虫草村故事的覆辙。

### 5.1.1 ONO SNS独特的广告模式——广告主

对于市场上形形色色的广告主们来说，无论是业务形态还是投放广告的最终诉求都有所不同。

ONO SNS独创的整套广告方案，将解决市面上广告主投放广告时产生的议价争议、精准触达以及高度自由定义。

#### 1) 广告位——高效的算法匹配

ONO SNS拥有一整套高效、不断演进且开源的匹配算法，用于满足广告主CPM/CPC等各类需求。（详见广告算法）

操作简单，广告主仅需要准备一定量的ONOT，并选择广告诉求。算法会结合广告主需求按最优效果，对其的ONOT进行自动配置。

当然，广告主也有自由配置广告的权利。当选择火爆的内容创作者时，需要进行排队预约。

## 2) 内容植入市场——完全自由的投放

ONO SNS独创的软植入广告二级市场，将市场叫价完全公开透明，高效地撮合广告双边关系。

方案一的广告模式因为标准化，会导致灵活性不足。当广告主急迫地想要某一特定火爆内容创作者为其打广告时，可以选择在交易市场叫价。

### 5.1.2 ONO SNS独特的广告模式——内容创作者

内容创作者变现的痛点：

#### 1) 得不到应得利益。

中心化平台在承接各类广告时，将不会给内容创作者分钱。

#### 2) 利益被中心化组织压榨。

内容创作者通常自己没有接触广告主的能力或是议价能力，当他们选择签约中间商时，将会被抽走巨大抽成。

#### 3) 价格无法标准化，无法实现公开透明。

“长尾效应”出现在所有的中心化平台。绝大部分中长尾部分的创作者将无法变现，但事实上他们创造了内容价值。数据显示，相当部分的小众内容拥有极强的粉丝粘性，这足以证明每个人的心中都可能拥有小众的喜好。

这部分内容创作者通常变现困难，市场议价极低。

(详见1.1.1虫草村故事)

ONO SNS独创的方式很好地解决了这几个问题。

每个用户都拥有ONO SNS合脚网络，内容创作者完全拥有自己的ONO SNS社交网络所有页面，具备它的资源支配权。

每一个内容创作者，只要愿意接受广告，都将可以在属于自己的任意页面、任意位置开放广告位。内容创作者可以自由地设置和选择自己接受的广告，有权拒绝不接受的广告出现在自己的所有页面。

内容创作者将因此获得ONOT作为眼前可见的利益，长远来说，还可能通过销毁实现了ONOT增值的远期收益。

每一个内容创作者，也可以在自由的软植入广告市场交易自己的软植入广告，以保证价格公开透明去中心化。

### 5.1.3 ONO SNS独特的广告模式——用户

对于用户来说，大部分情况下，看广告是一件非常痛苦且困扰的事情。

事实上，用户厌恶的是中心化平台强行刊登的广告。用户对于自己喜爱的UP主、关注的内容创作者，主观地打广告或需要依靠广告收益维持生存这件事，不仅不会反感，反而感到理解和支持<sup>[2.4]</sup>。

案例：我们在许多小众微信公众号，例如，@银教授的内容评论里会看到，“阿银，你终于接广告了。”“看到你打广告我就放心了。”等言论。

ONO的广告模式满足这一条件，因而保障了用户体验。

## 5.2 广告体系的实现和持续运转

### 5.2.1 广告体系的收入分配

被用于广告投放的ONOT其中80%将流入OAA销毁池，10%用于奖励开放广告栏的用户，10%用于奖励维护、审核广告的团队。

---

2.4 “宋仲基，再不接广告你就过气了”  
<http://www.adquan.com/post-2-34120.html>

(注：此项决策为初始决策，由经济学家拟定，需结合全民投票处理其中争议，作出调整。)

### 1) 开放广告位的额外奖励

内容下的广告位是其中一种广告收入来源，内容创作者可自主决定是否开放广告栏位，以及投放什么广告或内容。

我们鼓励用户开放广告位，如此，开放广告位的用户会从广告商支付的ONOT中获得额外的奖励。

### 2) 运营与维护

ONO SNS为了维护用户的自由权益、财产安全，有权对广告内容进行审核，不合法、不合规、违反社区共同纲领的广告将无法被登入广告位。

广告分发系统需要持续对它进行维护的技术团队，也需要对于广告内容审核与运营的运维团队。这两个团队都需要持续的资金支持。

所以，ONO SNS中的广告收入的10%将用于激励这支团队，维持基本运转。

### 3) 销毁机制的触发时间

自ONO SNS的广告系统开发至成熟后，将触发ONOT的销毁机制。

## 5.2.2 公式

ONO SNS在早期将运用一个简化的、仅有CPM的广告模型，并在未来根据全民投票的结果，进行迭代、修改。

简化的、初始的CPM广告模型如下：

首先，我们需要对投放的广告数进行预测。

$$PREDICTVIEWS_D = \sum_{X=1}^{30} 0.5^X VIEWS_{D-X} + 0.5^{30} VIEWS_{D-30}$$

投放的广告数将作为：每千次投放消耗的ONOT (ONOTs Cost Per Thousand Impression, OCPM)的定价依据。

其次，我们需要将被用于广告投放的ONOT进行拆分分配。（分配规则详见5.2.1）

故，理想情况下，每日广告商支付的ONOT数为：

$$13698630/0.8=17123288$$

在有了理想情况下的ONOT支付数，以及广告的预测投放数后，即可计算OCPM：

$$OCPM=17123288/(\text{predict views of ADs}/1000)$$

然而，实质的广告投放数和预测的广告投放数将有偏差。因此，AAF(Actual Advertising Fees)用于代表当日实际收入的ONOT。

$$\text{ACTUAL ADS FEES} = OCPM * (\text{REAL VIEWS}/1000)$$

每日扣除销毁的13698630枚ONOT后，剩余的ONOT将平分给广告系统维护团队与开放广告栏的用户。

当  $AAF > 13698630$  时，

广告体系运营维护团队：获得  $(AAF - 13698630) * 50\%$

开放广告栏的内容创作者、用户：获得  $(AAF - 13698630) * 50\%$

## 小结

在未来，ONO SNS中的广告机制或许会变得复杂。但是其内核，即，每日销毁的数量、广告系统维护和开放广告的内容创作者获得ONOT的机制，除非全民投票要求修改，否则不会改变。

## 5.3 基于广告体系的ONOT增值支撑

根据上述公式，你或许会发现，随着每日流量的增高，平均广告消耗的ONOT将会减少。

假设ONO社交网络广告日浏览量为5000万，

$$\text{OCPM} = 17123288 / (50000000 / 1000) = 342.5$$

假设ONO社交网络广告日浏览量为1亿，

$$\text{OCPM} = 17123288 / (50000000 / 1000) = 171.25$$

随着OCPM的下跌，ONOT的理论价值将上涨。

$$\text{Value of ONOT} = \text{CPM/OCPM}$$

借鉴数据，内容网站知乎的日浏览量为6亿，假设平均每一个页面推送一条广告，则

$$\text{OCPM} = 17123288 / (600,000,000 / 1000) = 28.5$$

按照市场CPM价格为30元，可理解为，单个ONOT的理论价值为： $30 / 28.5 = 1.05$ 元。

这种价值可以给广告商作为市场参照，当ONOT的价格过低时，广告商会大量买入ONOT抬高价格，这给ONOT的增值提供了理论支撑。

# 6 处决

## 前言

2018年4月，Facebook因为泄露近5000万用户隐私数据，遭到来自世界各地的用户的质疑和抗议<sup>2.5</sup>。

此举影响之恶劣，可以看出，一个社交网络的作恶，将不仅仅是售卖用户隐私进行牟利，甚至可能涉及更大的阴谋与破坏——改变政治局面，控制人们思维，摧毁人们的美好生活。

## 难以解决的悖论

由此，用户会产生这样的担忧：ONO SNS也会像Facebook或其他中心化平台一样，偷窥、贩卖或泄露用户自己的数据吗？

答案是否定的。

任何中心化利益组织不应当干涉用户的数据自由权，当中心化平台剥削其用户权利时，它们必然作恶。

ONO SNS是一个自由、去中心化的社交网络，其使命便是将用户权益归还于用户本身，所以，ONO SNS及全体创始团队宣誓，永不会偷窥、贩卖或泄露用户的数据。

为了保证用户的体验和效率，早期的用户内容将使用一些少量的中心化解决方案进行储存；与此同时，为了保证其内容真实安全，当技术成熟时，我们将其迁移上IPFS，并销毁原有中心化服务器；为了保证其公开透明，我们会逐渐将所有代码开源，以消除用户的担忧。

但是，随之而来的是另一个不可忽视的问题：ONO SNS将是一个完全脱离监管，“完全自由”的社交网络吗？我可以发任何我想要发的内容，甚至它是罪恶的吗？

---

2.5 美国人认为Facebook对数据泄露事件的回应不可接受  
<http://tech.qq.com/a/20180411/003831.htm>

答案同样是否定的。

一个社交网络，其使命和意义，将不仅是一个简单的开发者工具或是聊天软件——正如我们在经济体系中所说，它是一座人文金矿，它承载着人类非物质文化无形资产，对人类社会将产生长久、深远的影响。

发起ONO SNS这样一个社交网络的初衷，是为了定义注意力价值，激励更多优质内容，减少低俗的劣质内容对用户的注意力剥削和不良影响。

事实上，从人类文明的长远意义上来看，生产并传播劣质内容，也是一种作恶。

我们试图创造一种社会共治的内容处决方案，以此解决这项悖论。

## ONO的价值观

正如白皮书之前部分所说，“全民投票”的出现使得ONO社交网络的治理体系相当民主，几乎任何事物都可以通过全民投票被改变。

但是，全民民主是否会造成混乱的局面？

与我们被灌输的所谓“常识”恰恰相反，公意的存在将在长期内推动有组织的社会形态的形成。这不仅是ONO的信念，也是维基百科、开源软件等数字社会现象所反复证明的事实。

那么，什么是不可改变的？

为了创建自由且繁荣的社交网络环境，我们将保持一种始终不变的决心，即：

ONO以共同纲领为底线；以全体ONO社交网络成员平等、尊重与幸福为使命；以ONO社交网络的生态繁荣为愿景。这是ONO的价值观，这种价值观天然存在，不受任何意志影响，且永久不变。

## ONO的处决

“自由即有权做一切无害于他人的任何事情。”——《人权宣言》第4条，1789年

让我们想象ONO是一个无监管、完全“自由”的社交网络，任何人可以肆无忌惮地利用ONO作恶，那么，ONO的体验会变得比暗网还糟糕——犯罪、歧视、极端言论、谣言恐怖、反人类等令人极度不适甚至危害社会的内容将泛滥成灾。它将最终被指向一个劣币驱逐良币的局面，或是引发仇恨、战争等更糟糕的结果。

事实上，这并不是自由的真正定义。自由，应当是建立在责任、义务、尊重他人平等权利、不作恶等基础上的，人类实现或表达个人意志的权力。

ONO对于损害他人任何权益的行为绝不姑息，这类内容将会被折叠，作恶的用户将会被警告和惩罚。

如此，另一个问题随之出现：谁来定义内容是否合规？谁来执行ONO的内容管理？

我们始终坚持去中心化与民主共治，ONO的价值观不支持任何中心化的方法——中心化的判断和处决会产生大量导致用户痛苦的体验。

超级合伙人的角色应运而生，这类似一种选举人制度：兼具效率与民主。超级合伙人（详见章节6. ONO合伙人）由ONO全体用户的全民投票选举诞生，代表ONO全体用户的意志。

## 7 ONO DAC

“小国寡民，使民有什伯之器而不用，使民重死而不远徙。虽有舟舆，无所乘之。虽有甲兵，无所陈之。使民复结绳而用之。甘其食，美其服，安其居，乐其俗。邻国相望，鸡犬之声相闻，民至老死不相往来。” ——《道德经》第八十章 老子

ONO DAC是一种贯彻了分布式（Distributed）、自治（Autonomous）的组织运行形态。DAC运营机制将运营任务拆分并进行公开分发，使得ONO的运营可以在透明/无需管理中实现，参与者们不需要成为雇员即可以成为ONO运营者中的一份子。

通过一段时间对合伙人制度的实践后，我们发现了组织治理机制的重要性——一个去中心化的社交网络，不仅是其创始团队从技术上须做到去中心化，在社区的推广、处决与治理更应当去中心化。

中心化将不仅带来的是短时间的腐败与极权——长远来说，一个中心化组织将相当依赖自上而下的智慧导致其越走越窄；而去中心化的组织将带来自下而上的人类思想共识，从而形成天然共治，将使得其整个生态繁荣发展。

如老子在《道德经》中所说，小国寡民，无为而治。

“小国寡民”在于承认分封制的意义，但反对分封制造成的过大的地方权利。其意在，除了承认自上而下的智慧，又保留自下而上的相对权利。其思想有着类比联邦制更为理想化的平等、共产、共识、自治。

“无为而治”在于去中心化的根本含义。其意在警示因权利集中造成的大节点参与公共治理时，其理念若非无为，则极大可能出现权利的滥用。

ONO SNS的价值观是自由平等、社会共治与多样性。这与ONO所理解的老子对于公共治理方式的美好愿景相近，与DAC运营理念不谋而合，ONO DAC由此诞生。

## 7.1 什么是ONO DAC?

ONO DAC组织有如下几个特征：

- 1) 管理离散化；
- 2) 自治的投票机制；
- 3) 决策过程100%透明，决策可逆；
- 4) 没有最大的管理员；任何一个分布式的自治机构都必须有开除创始人的机制，或者说可以开除任何人的机制，也就是能自动换血保持活力。例如，维基百科<sup>2.6</sup>的治理机制，决定其创始人被踢出维基基金会。
- 5) 来去自由；随时自愿加入，随时自愿离开。
- 6) 次级组织具有和主级组织一样的特质，所以组织与组织之间实际上是没有上下关系，而应当是互相协作关系。
- 7) 组织之间彼此高度连接形成网状点连接单元，且点对点间的影响通过连接单元形成了非线性因果关系。

## 7.2 ONO DAC的激励机制

历史数据显示，传统社交媒体每年将花费其不少于20%的收入用于运营推广——从过往的经验中可以看出，这是必要的。

很显然，运营推广的投入可以更快地提升新增用户数量，提升社交网络活跃度，促进社交网络生态发展——这对ONO社交网络也有长远的益处。

### ONO DAC运营池

---

2.6 《维基百科-参与团队》

<https://baike.baidu.com/item/%E7%BB%B4%E5%9F%BA%E7%99%BE%E7%A7%91/106382?fr=aladdin>

故此，在智能合约上每日增发部分的2%ONOT，即，共计273973枚的ONOT，将流入ONO DAC运营池，专用于ONO DAC运营。（例如，社群合伙人、志愿者的成本将通过ONO DAC运营费用进行支出）

## 分配

ONO DAC运营池将使用DAC的治理方式共同决议分账。

所有的决策过程、作业情况、运营成本与处决结果都将被公示，其费用的流向也在区块链上记录、追踪。

为了防止集体腐败，用户有权监督，并通过全民投票影响ONO DAC运营费用的使用。

## 7.3 早期的ONO DAC运营池管理

由于ONO DAC运营模式暂未实现，ONO DAC运营池暂时由创始团队所属的主体NOME TECH PTY统一管理，由超级合伙人、创始团队以及所有的ONO DAC组织一员共同筹划使用。

所有的决策过程、作业情况、运营成本与处决结果都将被公示，其费用的流向也在区块链上记录、追踪。

为了防止集体腐败，用户有权监督，并通过全民投票影响ONO DAC运营费用的使用。

## 7.4 现有的多种ONO DAC组织

### ONO DAC之“社群合伙人”

社群合伙人是一类DAC组织，属于ONO DAC运营的一部分。

如前述，ONO DAC运营秉持着去中心化的原则，创造、发展、治理社群，促进社交网络。

所谓社群合伙人，并非全职或兼职的ONO员工，而是以自治、共治的DAC方式参与建设ONO的繁荣生态。理论上，社群合伙人的人数是自由自治且无限变动的。

社群合伙人是最具有领导力的ONO成员，是在早期除了ONO创始团队的运营辅导员以外，主动承担起ONO创世社群组建工作的人。

社群合伙人们，以ONO价值观为原则，以壮大ONO社群或社交网络为组织目标，需要发挥其擅长的能力与其群成员建立联系，并维持社群活跃，营造一个自治、繁荣且活跃的ONO讨论环境。

创始团队虽无义务参与ONO DAC治理，但本着友善的态度与共同繁荣的愿景，将竭尽全力支持社群合伙人完成组织目标。例如，提供物料、创始团队分享、线上媒体流量、ONO DAC运营池经费等资源，以协助其一起组建自治繁荣的社群。

## ONO DAC之“社群志愿者”

社群志愿者是一类DAC组织，属于ONO DAC运营的一部分。

如前述，ONO DAC运营秉持着去中心化的原则，创造、发展、治理社群，促进社交网络。

所谓社群志愿者，并非全职或兼职的ONO员工，而是以自治、共治的DAC方式参与建设ONO的繁荣生态。理论上，社群志愿者的人数是自由自治且无限变动的。

社群志愿者是源于ONO核心机制及价值观而来，愿意守护社交价值返还内容创作者的价值体系，解答用户在参与ONO过程中遇到的困惑，帮助更多的人了解ONO，并更好的使用ONO满足各自的需求。

创始团队虽无义务参与ONO DAC治理，但本着友善的态度与共同繁荣的愿景，将竭尽全力支持社群志愿者完成组织目标。例如，提供物料、创始团队

分享、线上媒体流量、ONO DAC运营池经费等资源，以协助其一起传播ONO价值观。

## ONO DAC之“基调合伙人”

基调合伙人是早期ONO社交网络基调创始合伙人的简称，是除了ONO开发者团队之外，前30万名最早加入ONO社交网络的人。

30万名基调合伙人们将在ONO社交网络未完全开放之前，成为首批参与内容基调建设、创作支持、活跃贡献以及对潜在可能喜欢ONO的用户进行普及。ONO社交网络对基调合伙人们的早期信任、付出和支持表示感谢。作为回馈，ONO授予基调合伙人们一系列社交网络内的权益，包括但不限于ONOT。

30万名基调合伙人分为三个阶段申请加入。分别为，第一阶段5万名；第二阶段是10万名；第三阶段是15万名。共计3亿的ONOT将被用于奖励基调合伙人的加入。

## 无限可能的ONO DAC

如前述，ONO DAC将伴随ONO社交网络与ONOT的发展前景，而不断发展壮大，亦将产生不可预估的变化——未来可能出现更多属于ONO DAC的次级DAC组织。

让我们重申，ONO的价值观将是始终不变的。

## 7.5 特殊的ONO-DAC——超级合伙人

超级合伙人是社交网络价值观的忠实守护者，是危害社交网络内容的处决者。不仅如此，超级合伙人有义务将ONO及其价值观传递、科普，发展和协助更多社群合伙人及志愿者。

超级合伙人的使命是维护ONO社交网络的安全、自由与去中心化，有害内容的处决、用户作恶的阻止、ONO价值观的传递。这将是ONO社交网络繁荣发展的前提。

超级合伙人应当是：忠诚的、善良的、自控的、谦虚的、有长远眼光与坚定信仰的，为全人类服务的。

## 惩罚与处决

在ONO社交网络中，内容生态体系是重要的组成部分，优化内容质量，减少有害内容消耗用户的注意力价值，其重要性是显而易见的。我们可以通过声誉机制以“无形的手”促进内容的高质量诞生，遏制低质量内容泛滥；可以通过全民投票来解决案例争议——但，违反共同纲领的内容判断上依旧存在效率不足的问题。

当出现明显不符合《ONO社交网络共同纲领》的内容，需要立即被折叠时，所有人需要超级合伙人以超短时间完成这项工作，防止社交网络被污染。

ONO为超级合伙人提供了高效的协作处决方式，超级合伙人可以通过Web端管理后台/移动端管理后台进行对违反共同纲领内容的处决。

## 传播与激励

毋庸置疑，超级合伙人这个角色将承担重要责任，也将获得大量的ONOT激励。但，值得一提的是，超级合伙人需要根据作业需求，合理对获得的ONOT进行分配。

为了确保社交网络内用户的安全，超级合伙人制度的可持续发展，超级合伙人的真实资料与作业情况将被要求公示，一旦出现超级合伙人不作业或作恶，任意用户均可对其进行弹劾。

## 超级合伙人的定义

超级合伙人有如下几个特征：

- 1) 超级合伙人共计51个自然人，通过公众选举制度产生；
- 2) 超级合伙人无需属于任何企业或主体，而是一种去中心化的DAC组织；

3) 超级合伙人是一类特殊的DAC组织，他们虽然属于ONO DAC，但所得激励不来源于ONO DAC运营池；

4) 超级合伙人类似于ONO社交网络的管理员；这样的管理机制与传统的中心化平台/现有不完善的去中心化平台<sup>2.7</sup>不同的是，超级合伙人的权限受到《共同纲领》的明确限制，用户对超级合伙人的权力可以有效制约（即，通过投诉、弹劾、否决及换届选举）。以及，最重要的是，超级合伙人与所有的用户是利益共同体，而非对立关系。

5) 超级合伙人还具备一定权限：内容生态管理/第三方应用管理/参与ono的运营、市场、技术迭代等。

## 超级合伙人圆桌提案

在全民投票中，我们知道，实质上每一个用户都可以通过全民投票参与到促进ONO生态繁荣的工作中。但是，在实际实验中，我们发现ONO的民主机制存在不可忽视的效率问题，这将导致从决策到执行的漫长过程伤害用户体验，令人厌烦。

一种平衡民主与效率的“超级合伙人圆桌提案”由此应运而生。

### 民意的代表

在不违反共同纲领及公共利益的前提下，超级合伙人在其权限内有能力越过“全民投票”，通过“超级合伙人圆桌”进行提案投票。所有超级合伙人的提案与投票结果都将在社交网络内与官网上进行公示。

创始团队永不参与这种形式的提案与投票。

### 创始团队的早期一票否决权

创始团队在早期的超级合伙人提案中保留一票否决权。这么做是为了防止超级合伙人集体腐败，且ONO社交网络早期用户可能存在的没有形成行使弹劾权利意识的情况。

### 用户权利大于一切

---

2.7 《steemit的三大谎言》  
<http://dapengde.com/archives/19526>  
steemit平台中拥有更多SP的用户可以对其他内容进行折叠，权利滥用导致平台中钱权交易的存在。

用户可以通过全民投票否决任意超级合伙人已通过的提案。

需要重申，超级合伙人的权力始终受到公众的有效制约——用户可以在历届选举中投票推举自己意向的超级合伙人，对感到不满的超级合伙人进行投诉、弹劾以及否决任何超级合伙人的任何提案。

## 第一批超级合伙人与试任

第一批的超级合伙人诞生于2018年4月，此时的ONO社交网络还没有完成启动，无法通过全民投票进行选举。但正如处决章节所说，ONO社交网络需要超级合伙人。

早期的信任与支持对社交网络来说是不可忽视的重要组成部分，出于ONO对首批支持者的感谢，第一批的超级合伙人仅对已经对ONO早期建设做出贡献的社群合伙人及志愿者开放申请。社群合伙人及志愿者可以申请成为第一批的超级合伙人，该权利可被主动放弃，但不可转让于他人。

在此阶段，将出现51位符合ONO价值观且愿意为ONO社交网络早期的建设付出、契合ONO价值观的超级合伙人。为了保证过程真实公开透明，ONO将对其真实资料及会议过程进行公示。

## 备选

超级合伙人除了社群合伙人及志愿者以外，还设立了备选名单。备选超级合伙人同样是由社群合伙人/志愿者选出。当处于试任阶段的超级合伙人被任免时，备选超级合伙人将按照顺位依次补位空缺名额。

## 试任机制

由于第一批的超级合伙人的性质特殊，在首次超级合伙人换届选举前的任职期间为超级合伙人试任阶段。在此试任阶段，任何未满足职责要求的超级合伙人将被任免。

## 任免机制

为了确保社交网络内用户的安全，超级合伙人制度的可持续发展，超级合伙人的真实资料与作业情况将被要求公示，一旦出现超级合伙人不作业或作恶，任意用户均可对其进行弹劾。

## 定时公示

根据公开、自由的用户意向，为了保证超级合伙人的工作公开、透明、可被监督，在ONO平台，每天超级合伙人的工作情况将会被公示，如团队人数、工作量、发放奖励数量等。所有ONO用户可根据工作情况清晰了解每位超级合伙人的工作能力和产出，以决定在下一场换届选举投票时的投票意向。

同时，ONO将定时组织超级合伙人的周会及月会，由每位超级合伙人进行工作汇报，包括但不限于团队建设情况、遇到的问题和需要的协作，会议将会被公示，以体现ONO团队和超级合伙人共同建设和完善超级合伙人体系的决心。

## 正式超级合伙人机制

数据显示，传统社交媒体每年将在“内容审核”岗位上招聘超过10,000名雇员。

我们在“处决”章节中了解到，劣质内容的被折叠是非常有必要的。减少劣质内容，可以提升用户内容质量，间接提升社交网络活跃度——这对ONO社交网络也有长远的益处。

由此可见，超级合伙人将承担巨大的作业压力与维护生态健康发展的责任。同时，在未来ONO的不断发展中，来自全球的多语种超级合伙人们，很可能将不只是以个人形式参与——也许会形成次级DAC组织，以完成作业。

## ONO超级合伙人池

由此，在智能合约上每日增发部分的2%ONOT，即，共计273973枚的ONOT，将流入ONO超级合伙人池，专用于支持ONO超级合伙人生态发展。

## 分配

超级合伙人同属ONO DAC组织的一部分，但因其总数固定，且由选举产生，具备相当影响力。ONO认为，在去中心化的自组织中越大的责任与更高的关注度，将意味着完全的透明。

故此，超级合伙人的工作将被量化，并依此决定分配方式，这种分配模式应属于来自超级合伙人ONO DAC的共识。

其分配将经历一段时间的尝试，直至达到公民共识的合理。我们相信，正如安那其主义公共治理，短期的混乱与摸索将不可避免，但不可否认的是，其实践过程的必要性。

所有的决策过程、作业情况、运营成本与处决结果都将被公示，其费用的流向也在区块链上记录、追踪。

为了防止集体腐败，用户有权监督，并通过全民投票影响ONO超级合伙人池的分配和使用。

## 选举机制

ONO对于超级合伙人大选有详细的程序：

### 参选：

ONO会根据自由、去中心化的用户意向，发布大选换届的声明、原因、各时间点、下届成员名额及选举方式，有意向竞选者可在任何渠道公开符合大选规则的申请资料，并可通过任何渠道发布竞选声明及宣言；

### 异议诉讼期：

ONO将定期收集符合条件的候选人并作公示，距离正式的票选结果还有一段时间，这段时间内，用户可通过全民投票发起对候选人异议声明，最终根据全民投票结果判断其是否继续拥有竞选资格。

### 全民投票期：

当异议诉讼期结束，所有新的候选通道将被冻结，所有人都可以对已被公示的候选人进行支持投票。

### 当选：

当全民投票期结束，根据投票结果，ONO将公布超级合伙人名单，并授予超级合伙人称号。自当选日起，所有新任超级合伙人将开始执行超级合伙人工 作与使命。

### 退选

超级合伙人及超级合伙人候选人可在任何时期退选，退选后按自然顺位交由备选超级合伙人接替，当月奖励按自然日计算发放。如在竞选期间申请退选，则失去当期竞选资格。

## 备选

全民投票起结束后，根据投票结果，ONO将筛选出但因票数不够未被选中成为超级合伙人的候选人，按票数排序列入备选超级合伙人名单。当后续超级合伙人中出现退选、任免等行为，导致超级合伙人不足51人时，备选超级合伙人须按照票数顺位依次补位空缺名额。

## 任免机制

为了防止超级合伙人作恶，保障ONO社交网络内所有人的安全、自由、去中心化，我们设定了超级合伙人的任免机制：

1.根据《折叠规则》与全民投票来解决出现的争议。即，如果一个超级合伙人没有根据《折叠规则》任意折叠用户内容，那么这位超级合伙人将很快被投票投决；

2.如果当日该超级合伙人在相关申诉完成的订单中败诉比例超过75%且超过3次，将会被限制其当日的折叠权限。如果惩罚超过3次，则认定为作恶行为，将其从超级合伙人名单中移除。

以此，确保内容折叠的功能是被有效利用的。

## 正式超级合伙人激励机制

早期超级合伙人的主要工作体现为内容的折叠管理。ONO将拿出每日增发ONOT总额的2%，用于授予超级合伙人ONOT，作为对超级合伙人付出努力的回报。

## 折叠规则

折叠规则是为了保证超级合伙人能够更好地开展工作，共同拟定并彼此达成共识的规则，它与《ONO社交网络共同纲领》一样，将被不断优化与迭代。

1.不符合《ONO社交网络共同纲领》的内容应当被折叠；

2.为了保护内容多样性，不得根据个人意愿或喜好折叠内容；

3.如果发现有争议的内容，超级合伙人有责任对其发起案例争议全民投票；

用户将保留对其被折叠内容的申诉权；

## 8 共同纲领

### ONO社交网络共同纲领

我们ONO社交网络的全体成员，

回顾《中华人民共和国宪法》《联合国宪章》《世界人权宣言》等体现人类共同价值观的根本性法律；

并回顾《保护工业产权巴黎公约》《集成电路知识产权条约》《保护文学艺术作品的尼泊尔公约》《世界版权公约》等保护人类智力成果的国际公约；

认识到人生而平等，拥有平等的自主意识和权利，应受到平等的对待与尊重；

意识到生命、自由和财产是每一个人不可被剥夺的权利；

确认区块链技术对于消除社交网络中心化组织腐败、剥削和官僚主义，建立高度透明、高度安全、提升效率、节省公共开支的分布式自治组织具有重要的技术应用价值和系统价值；

明确智力资产应当受到公众注意力及产生价值的评估，

为建立更完善、合理的社交网络制度，增进平等、正义、多元的社交网络文化，维护每一位社交网络成员的合法权益及社交网络利益，

兹决议如下：

**第一条** 本纲领所约定的全部权力属于ONO社交网络的全体成员，ONO社交网络全体成员的权力可以通过社交网络投票机制进行表达。

**第二条** 本纲领是全体ONO社交网络成员共同意志的表达。每一个成员皆有权亲自或由其代表去参与本纲领的制订、修订、废止。

**第三条** 在本社交网络中，每一个成员一律平等，不分种族、肤色、性别、语言、宗教、政治或其他见解、国籍或社会出身、财产、出生或其他身份等任何区别。我们赋有理性和良心，愿以兄弟、姐妹之情相互对待。

**第四条** 所有社交网络成员应能按照他们的能力平等地在全民投票功能区进行提案、投票、表决、执行和检验。

**第五条** 任何人不得使为奴隶或奴役；一切形式的奴隶制度和奴隶买卖，均应予以禁止。

**第六条** ONO社交网络的全部社交价值、注意力价值属于全部社交网络成员，每一个社交网络成员享有的权益应建立在去中心化的区块链通证基础之上。

**第七条** 我们应共同创建与维护端对端共同经济，建立并维护网络化诚信体系、程序化行为规则。

**第八条** ONO社交网络之内人人平等，网络人格尊严、行为自由和网络财产是每一个个体不可被剥夺的权利，人人应免受违反本纲领的任何歧视行为以及煽动这种歧视的任何行为之害。

**第九条** 任何人的私生活、家庭、住宅和通信不得任意干涉，他的荣誉和名誉不得加以攻击。

**第十条** 自由是指能从事一切无害于他人的行为；因此，每一个成员行使自然权利，只以保证社交网络上其他成员能享有相同的权利为限制。此等限制应当遵循世界各国的法律。

**第十一条** 人人有权享有主张和发表意见的自由，包括持有主张而不受干涉的自由，和通过任何媒介和不论国界寻求、接受和传递消息和思想的自由。每一个社交网络成员都可以自由地言论、写作与发布，但应在法律规定的情况下对此项自由的滥用承担责任

**第十二条** 任何成员不应为其意见甚至其宗教观点而遭到干涉，只要它们的表达没有扰乱法律所建立的公共秩序或其他成员的合法权益。

第十三条 所有社交网络成员都有权亲自或由其代表参与社交网络利益的范围和评估标准的设计，自由地加以批准，知悉社交网络利益的用途，并决定注意力的范围与内容

第十四条 我们应努力消除社交网络内可能存在的腐败、官僚主义和价值剥削。

第十五条 让价值的创造者优先受益，并兼顾所有人的权益。

第十六条 每个人享有的社交网络权利应当公开透明并可执行。

第十七条 我们应建立基于程序化记录、储存、传递、分析的社交网络信任系统，以及基于数字形式定义及可执行的承诺，以促进ONO社交网络的发展。

第十八条 NOME TECH PTL LTC（简称NOME TECH）是ONO社交网络的公共事务执行者，每一个社交网络成员均有权要求其报告工作。NOME TECH有权将执行社交公共实务的权力全部或部分转让给第三人，第三人同意接受该权力的，应承诺遵守与NOME TECH相同的报告义务和责任。

第十九条 区块链底层设计应努力消除那些绕过安全性控制而获取对程序或系统访问权的程序方法，使每一个发生在社交网络成员间的交互行为可以被全社交网络广播，并由全社交网络提供校验与验证。

第二十条 价值创造的行为应当被激励，被广泛关注的行为应当被重视，付出劳力和资源的行为应当予以回馈。

第二十一条 社交网络成员身份、记录、交易的安全应当被共同维护与尊重，每一个社交网络成员均有义务防止黑客攻击、身份窃取、诈骗、网络欺凌、网络钓鱼、垃圾邮件、恶意程序及勒索软件对社交网络的侵害。

第二十二条 百分之一以上的社交网络成员，NOME TECH有权提议修改本纲领，并由NOME TECH在合理的期限内邀请全体社交网络成员，在特定的时间、地点，以特定的方式发起社交网络成员共同纲领修改会议。

第二十三条 共同纲领修改会议做出修改、废止共同纲领决议的，必须经参与共同纲领修改会议三分之二以上成员的通过。

**第二十四条 人人有权要求一种使本纲领所载的权利和自由充分实现的社交  
网络环境。**

## 9 发展规划

2017年11月 项目立项。

2017年12月 完成初创团队搭建。

2018年1月 完成ONO产品设计草案。

2018年2月 技术调研和选型，开始开发。

2018年3月 完成Demo。

2018年4月 社交基础功能版本上线。

2018年6月 ONO正式开放注册ONO社交网络品牌发布会。完成基石轮TOKEN募资。

2018年7月 完成主网的测试网络及ONO SNS国际版的上线。开放ONO全球公募。

2018年9月 完成350万用户及ONO社交网络基调建设。完成ONO MAINNET主网上线。

2018年10月 完善完成小程序SDK接口，ONO超级合伙人竞选启动，全球路演行动。

2018年11月 ONO超级合伙人全网竞选活动，品牌广告投放。

2018年12月 ONO超级合伙人竞选闭幕完成用户数1000W目标。

2019年1月 用户数1500W目标。



## 10 核心团队

徐可 / ONO创始人 / CEO首席执行官 / 首席生态设计师

先后学习毕业于南京外国语学校，美国加州大学河滨分校（UCR），英国考文垂大学（CU），英国伦敦大学学院（UCL），连续跳级19岁学士毕业。

连续创业者，致力于内容社区、文化娱乐、社交网络领域等方向的研究与实践。

2014年开始涉入区块链创业，成功开发并运营基于认知盈余的价值社交APP“ERA”，月交易流水超800万，成为届时火爆一时的现象级产品。

成功开发并运营基于图形学算法的区块链游戏“Cryptodogs”，创世狗买入量惊人，首日卖破千个ETH。先后被傅盛、华创等一线机构或知名互联网CEO投资，具备参与多个项目经验。

Jeff Ma / 首席技术顾问

连续创业者，有超过10年高级技术领域管理经验，经手过数个亿级流量项目。

曾在家庭娱乐、出行、幼教、社交化棋牌，内测分发等多个领域加入创业或独立创业，公司均获得多轮融资或成功上市。

曾担任“爱思奇想客厅电脑”研发主管、“掌上空港”行政副总裁(VP)。加入早期“慧沃网”担任首席技术官(CTO)，从0到1直至上市。独立创业“扑克赢家”担任CEO / 制作人。加入早期“fir.im”担任首席技术官(CTO)，fir.im已服务并分发了超过2000万个应用。

2011年起开始密切关注区块链技术，并与徐可合作“Cryptodogs”。

现在ONO担任首席技术顾问。

### **Micky Lau / CTO首席技术官**

**连续创业者，早期拥有超过15年网络游戏、社交游戏的开发经验，在处理高并发、稳定性等问题上有资深造诣。热衷解决问题，极客精神。**

**曾分别在北京金山软件，蓝港在线，乐元素，即乐科技等公司任技术经理 / CTO / 总负责人等职位。曾独立创业开发“罪恶之城”在App Store免费榜第二，公司成功完成并购。2009年开始研究人工智能，2011年曾开发社交应用，2015年开始关注区块链。**

**现在ONO担任CTO职务，处理社交网络、智能推送算法、区块链等技术。**

### **陈勇超/技术VP**

**连续创业者，早期拥有超过10年媒体、短视频、直播和社交网络的开发经验，在处理高并发、稳定性等问题上有资深造诣，热衷解决问题，极客精神。**

**毕业于武汉大学，曾在北京搜狐技术中心担任产品技术总监。2010年开始研究人工智能，2015年开始关注区块链。**

**现在ONO担任CTO职务，处理社交网络、智能推送算法、区块链等技术。**

### Maggie Chow / CMO首席市场营销官

市场营销专家，擅长大市场下品牌整合营销及平台运营。曾操盘多个以小博大、传播量过亿的市场营销项目，并多次获得TopMarketing、金远奖等多个创新商业类金奖。

曾任职KEEP品牌负责人、品牌及市场营销顾问；曾任职DR钻戒（Darry Ring）负责组建北京公司并任市场负责人，负责DR钻戒品牌、公关传播及对外合作等业务。

曾担任简理财市场负责人兼品牌负责人，帮助简理财搭建了大市场营销体系，并负责多个用户增长类运营及营销项目。为简理财品牌的建设和塑造、使公司从0到1直至上市。

现在ONO担任CMO职务，负责ONO整体市场、品牌及运营工作。

### 方晶 / CLO法律总顾问

中国律师、美国纽约州律师。复旦大学科创中心CanNova能创空间导师，Founders Space、启迪之星等多个全球知名孵化器的嘉宾导师。长江教育研究院（中国核心智库）法律顾问、顾问委员会委员，中国阳光教育研究院法律顾问，湖北省医药商业协会法律顾问、医疗器械专业委员会副主任委员，Member of American Bar Association(全美律师协会会员)，Member of Sports Lawyers Association(全美体育法学会成员)，在韩中国人法学会常务理事、编辑理事等。

武汉大学法学学士，韩国国际法律经营大学国际法硕士（获全额奖学金），美国乔治华盛顿大学知识产权法硕士（获托马斯·伯根索尔奖学金）。曾任2014知识产权法律应用高层论坛的总策划、大会主持人。最高人民法院、国家工商行政管理总局、国家知识产权局、美国联邦上诉巡回法院、上海市知识产权局及部分省市法院，苹果公司（全球）、腾讯集团、方正集团、正泰集团、九阳集团、北京老字号协会等参会组织的领导、法官、学者、企业家应邀参加论坛并发言。

2014 中国十大知识产权案件之一——“稻香村”商标纠纷案特聘法律顾问。  
受北京稻香村食品有限责任公司委托，主办了“稻香村”商标纠纷咨询案。

现在ONO担任CLO职务，负责ONO整体法律相关事务，并带领修订“共同纲领”工作。

**Torres Zhang / 经济生态设计师**

英国肯特大学（UKC）数学系硕士研究生，连续跳级生，20岁以全A成绩硕士毕业。

从事金融数学方向研究，曾独立设计过若干二级市场交易策略模型，例如“货币期货交易策略模型”、“以太币量化交易策略”、“Time Series Momentum动量交易策略”等。

现ONO担任生态设计师，负责带领ONO生态设计师团队搭建数据生态系统。

**郑书豪 / 生态设计师**

清华大学交叉信息学院（姚班），陕西省高考状元。《最强大脑第五季》30强，第二集冠军。

**John Milburn/顾问**

毕业于美国加州大学伯克利分校核工程师专业。

曾连续10年担任劳伦斯伯克利实验室高级科学家。

他是数字货币创业新者、早期加入BlockOne担任EOS技术专家

曾担任ISP, Kornet, Boranet, Chollian, Hitel, Shinbiro, Kreonet, Hananet, KREN早期顾问。

1991年受邀加入POSTECH（韩国）浦项加速器实验室担任总工程师。

1996年加入LG集团旗下子公司Dacom，成为互联网事业部负责人，任职期间支持了早期的互联网公司，包括Daum, NC Soft, Interpark。

创立了韩国流量最大的互联网数据中心Kidc、WiFi voip服务（LG070）和企业IP-PBX服务（DCS），更创造亚洲最大的互联网消费服务架构，此架构

一直延用至今，后来更成为阿里巴巴的互联网服务供应商，是阿里巴巴迈向全球顶级互联网巨头的最重要的一环。

2004年加入Gmarket，成功领导该网站在纳斯达克上市。期间与eBay成功谈判12亿美金收购业务。

2011年追随前好莱坞演员、2002年创立BlockOne的风险资本家Brock Pierce，加入EOS社区，并与BM一起成为EOS技术大神。

**Leah Stephens / 北美市场负责人，ONO北美区总编辑**

毕业于堪萨斯大学，作家、艺术家。Hackernoon的科技作家，Slothicorn的创始人。



**EOS Argentina/技术顾问**

拥有超过七年的区块链开发经历，现协助ONO团队完成ONO MAINNET的主网搭建。

**Eric Meltzer / 首席生态顾问**

**INB合伙人、Basecoin和Stream顾问。**

**李笑来**

**EOS、Sia、ZCash和yunbi.com早期投资人。**

# 11 投资机构、合作伙伴

## 投资机构

### 松禾资本

<http://www.pinevc.com.cn>



松禾资本

Green Pine Capital Partners

### 华创资本

<http://www.chinagrowthcapital.com/>

China **Growth** Capital  
华 创 资 本

### 硬币资本

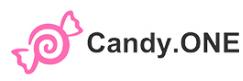
<http://www.inblockchain.com/>



## 合作伙伴



EOS



EOS.host

## 合作媒体

Tencent 腾讯

鳳凰網 科技

第1财经



虎嗅

TMTPOST  
钛媒体

火星财经

金色财经



陀螺财经

深链财经

## 12 NOME基金会

### NOME的法律结构

ONO项目成立一家设立在澳洲的NOME基金会。该基金会将作为独立的法律主体，全权负责ONO项目的团队组织、开发、推广和运营，并承担所有相关法律责任。

NOME基金会将会严格遵守所在地法律法规，以恰当方式面向特定人群进行项目融资，并给予包括通证ONOT在内的一些回馈。出于法律法规的原因，ONO将不在某些国家和地区进行募资行为。ONO基金会募集的全部资金将会用于技术开发、市场营销、社区建设、财务审计、商务合作等与ONO项目发展密切相关的用途。

世界各地的政策不尽相同，出于遵守当地法律的缘故，ONO可能在一些国家或地区内无法提供正常服务。

### NOME基金会的作用

NOME基金会是一个独立机构，主要职责包括：

支持ONO平台的研发、发展并选择重要的合作伙伴。

负责开发团队及相关人士的发展、激励，参与规则、法律事务及合规督导。

对ONO社交网络的开放平台负责，定义监管目标、研究目标及开发目标。

# 13 风险提示与免责声明

## 风险提示

ONOT系一种资产的标的物，持有ONOT可被视为一种资产投资，ONO创始团队有义务进行相应的风险提示，作为用户进行投资时的参考。持有ONOT即代表了解并愿意接受其风险。以下为ONOT价格及ONO项目可能面临的主要风险。

**政策风险：**可能存在世界各国及地区对区块链的政策不稳定导致的价格波动情况。

**交易风险：**二级市场的交易行为将会时刻影响ONOT的价格，新兴电子货币的二级市场较之传统市场波动率较大，可能存在价格剧烈波动的情况。

**技术风险：**区块链底层技术处于高速发展阶段，系ONO项目需要依托的。可能出现技术发展停滞导致的ONO发展受阻的情况。

**经营风险：**包括ONO的经营策略、同业竞争、合作机构等经营因素中的不确定性导致的风险。

此外，ONO还面临诸多风险，包括但不限于世界经济与环境、区块链发展、企业运转及其他不可预估的特殊事件，参与者需严格进行谨慎分析。

## 风险提示与免责声明

您承认并同意购买ONOT、持有ONOT以及使用ONOT参与ONO存在许多风险。在最糟糕的情况下，这可能导致已经购买的全部或部分ONOT丢失。如果您决定购买ONOT，您明确承认、接受并承担以下风险：

**政策风险：**世界各国和地区的区块链政策不稳定可能导致价格波动。将无法预测监管机构如何、何时或是否监管机构将会应用现有法规或针对此类技术及其应用（包括ONOT和/或ONO）制定新法规。监管行动可能以各种方式对ONOT和/或ONO产生负面影响。如果出现监管行为或法律或法规的变更，使得ONO在该司法管辖区内成为非法运营、或在商业上难以获得必要的监管批准，基金会、销售方（或其关联公司）将会停止在该司法管辖区内经营。在广泛地咨询了法律顾问并对虚拟货币的发展和法律结构进行持续分析后，ONOT的销售将被采取谨慎的态度。因此，对于代币销售，可以不断调整销售策略，以尽可能避免相关的法律风险。对于代币销售，基金会和经销商正在与新加坡的一家精品公司律师事务所Tzedek Law LLC合作，在区块链领域享有良好的声誉。

**交易风险：**二级市场的交易行为将始终影响ONOT的市场价格。新兴数字货币的二级市场波动性大于传统市场，价格可能出现剧烈波动。

**技术风险：**区块链底层技术处于高速发展阶段，系ONO项目需要依托的。可能出现技术发展停滞导致的ONO发展受阻的情况。

**经营风险：**包括ONO的经营策略、同业竞争、合作机构等经营因素中的不确定导致的风险。

**开发失败：**出于各种原因，包括但不限于任何数字资产、虚拟货币或ONOT的价格下降、不可预见的技术困难、活动开发资金短缺等，将会导致ONO的开发可能无法按计划执行或实施。

**安全漏洞：**黑客或其他恶意组织可能会尝试以各种方式干扰ONOT和/或ONO，包括但不限于恶意软件攻击、拒绝服务攻击、基于共识的攻击、女巫攻击、smurfing 攻击和spoofing攻击。此外，存在第三方或基金会成员，销售

方或其附属公司可能有意或无意地将弱点引入ONOT和/或ONO的核心基础设施的风险，这可能对ONOT和/或ONO产生负面影响。

此外，ONO还面临诸多风险，包括但不限于世界经济与环境、区块链发展、企业运转及其他不可预估的特殊事件。

上述简要提及的潜在风险并非详尽无遗，而且您购买、持有和使用ONOT还存在其他风险，包括一些基金会或经销商无法预料的风险。这些风险可能进一步成为上述风险的意外变化或组合。您应该对基金会，经销商，其附属公司和ONO团队进行全面的尽职调查，并在购买ONOT之前了解ONO的整体框架，使命和愿景。

## 版权声明

本文档的版权归NOME TECH PTL LTC（简称NOME TECH）所有。未经NOME TECH的书面许可，任何人不得以任何方式或形式对本文档内的任何部分进行复制、摘录、备份、修改、翻译成其他语言，将其部分或全部用于商业用途。

## 版本声明

对于不同版本的ONO白皮书，以最新版为准。

## 解释权

NOME基金会对本白皮书有最终解释权。